



LIGA LEB PLATA
TEMPORADA 2022/23

BASES DE COMPETICIÓN



FEDERACIÓN
ESPAÑOLA DE
BALONCESTO



INDICE

Pág.

1. ORGANIZACIÓN Y GESTIÓN DE LA COMPETICIÓN	
1.1 ASPECTOS GENERALES	5
1.2 DENOMINACION ORGANIZACIÓN DE LA COMPETICIÓN	5
2. PARTICIPACIÓN EN LA COMPETICIÓN	
2.1 INSCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS	6
2.2 PLAZOS DE INSCRIPCIONES	7
2.2.1 Antes del inicio de la competición	
2.2.2 Tramitación de licencias durante la competición	
2.2.3 Plazo límite de inscripción de licencias	
2.3 DILIGENCIAMIENTO DE JUGADORES	8
2.3.1 Configuración de plantillas	
2.3.2. Expedición de licencias de jugadores	
2.3.3. Supuestos especiales para jugadores no comunitarios	
2.4 DILIGENCIAMIENTO DE ENTRENADORES, ASISTENTES Y DELEGADOS DE CAMPO	10
2.4.1 Inscripción de entrenadores	
2.4.2 Inscripción de asistentes, delegados de campo y directivos	
2.5 CUOTAS DE DILIGENCIAMIENTO	11
3. SISTEMA DE COMPETICIÓN	
3.1 COMPOSICIÓN Y PARTICIPACIÓN	11
3.2 FORMA DE JUEGO	12
3.2.1 Liga Regular	
3.2.2 Eliminatoria 1º de cada grupo	
3.2.3. Fase de Ascenso	



3.2.4. Fase de descenso	
3.3 ASCENSOS Y DESCENSOS	14
3.4. COPA LEB PLATA	15
4. DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN	
4.1 SORTEO Y CALENDARIO DE LA COMPETICIÓN.	16
4.2 HORARIOS DE LOS ENCUENTROS	16
4.3 MODIFICACIÓN DE FECHAS	16
4.4 BALÓN DE JUEGO	17
4.5 UNIFORMES DE JUEGO	17
4.5.1 Criterios y Especificaciones	
4.5.2 Doble equipación	
4.5.3 Equipación en los encuentros	
4.5.4 Características y publicidad en las equipaciones	
4.5.5. Indumentaria en la salida y presentación de equipos	
4.6 ESTADÍSTICAS, COMUNICACIÓN DE RESULTADOS Y ACTA	19
5. ARBITRAJES Y TARIFAS ARBITRALES	19
6. INSTALACIONES DE JUEGO	
6.1 NORMATIVA APLICABLE	21
6.2 SUPERFICIE DE LA PISTA DE JUEGO	21
6.3 DIMENSIONES DE LA PISTA DE JUEGO	21
6.4 ZONA DE LOS BANQUILLOS	22
6.5 TABLEROS	22
6.6 SOPORTES	23
6.7 CANASTAS	23
6.8 MARCADOR	24



6.9 CONSOLAS DE INTRODUCCIÓN DE DATOS	27
6.10 RELOJ DE TIEMPO DE JUEGO	27
6.11 MÓDULOS DE POSESIÓN	28
6.12 ILUMINACIÓN DE LA PISTA DE JUEGO	29
6.13 TEMPERATURA EN LA PISTA DE JUEGO	29
6.14 VESTUARIOS	29
6.15 ENFERMERÍA Y MATERIAL MÉDICO	30
6.16 MEDIDAS DE SEGURIDAD	31
6.17 AUTORIZACIÓN PARA LA UTILIZACIÓN DE TERRENO DE JUEGO	31
6.18 CUMPLIMIENTO DE SANCIONES CLAUSURANDO TERRENOS DE JUEGO	32
6.19 ACCESO A LAS INSTALACIONES DE PERSONAL FEDERATIVO	32
6.21 PROHIBICIONES DE ACCESO Y MEDIOS DE COMUNICACIÓN	32
7. ENTRADAS/TICKETING	
7.1 LIGA LEB PLATA	32
7.2 COPA PLATA	33
8. DERECHOS Y OBLIGACIONES COMERCIALES, DE MARKETING Y PUBLICIDAD	
8.1 PUBLICIDAD EN PISTA	33
8.2 PATROCINADOR DE LA COMPETICIÓN	34
9. SERVICIOS DE COMUNICACIÓN Y PRENSA	
9.1 SALA DE PRENSA	34
9.2 TRIBUNA DE PRENSA	35
9.3 CONFERENCIAS DE PRENSA	36
9.4 SALA DE CONFERENCIAS	37



9.5 ACREDITACIONES	38
9.6 REDES SOCIALES	39
10. RETRANSMISIONES POR TV	40
11. OTRAS OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS	
11.1 ENTRENAMIENTO DEL EQUIPO VISITANTE	43
11.2 MEDIOS PARA EL EQUIPO VISITANTE	43
11.3 MÉDICO EN LOS ENCUENTROS	43
11.4 MEGAFONÍA INTERIOR DE LA INSTALACIÓN	45
11.5 MASCOTAS Y GRUPOS DE ANIMACIÓN	45
11.6 INFORMACIÓN DE LOS EQUIPOS.	46
11.7 RÉGIMEN ECONÓMICO	47
11.7.1 Obligaciones económicas	
11.7.2 Control y Supervisión	
CALENDARIO	48



1.- ORGANIZACIÓN Y GESTIÓN DE LA COMPETICIÓN

1.1 ASPECTOS GENERALES

- a) Los Estatutos, el Reglamento General y de Competiciones de la FEB y el Reglamento Disciplinario regirán el desarrollo y organización de la Liga LEB PLATA, Copa LEB PLATA y otros eventos, con las especificaciones previstas en las presentes Bases de Competición.
 - b) La facultad disciplinaria corresponderá al Juez Único de la Competición de Liga Plata que actuará como Sección del Comité de Competición de la FEB. Su nombramiento será anual y corresponderá al Presidente de la FEB.
- c) La presente Normativa regula el régimen de organización y funcionamiento de la categoría denominada Liga LEB PLATA, siendo la Comisión Delegada de la FEB el órgano competente para su modificación.
- d) Las competiciones se organizarán conforme a lo previsto en el Reglamento General y de Competiciones de la FEB, en las Bases de Competición Liga LEB PLATA y en la presente normativa.
- e) La facultad disciplinaria corresponderá al Juez Único de la Competición de Liga LEB Plata que actuará como Sección del Comité de Competición de la FEB. Su nombramiento será anual y corresponderá al Presidente de la FEB.

1.2 DENOMINACIÓN Y ORGANIZACIÓN DE LA COMPETICIÓN

La Liga LEB PLATA es una competición oficial de baloncesto, de ámbito estatal, cuya organización corresponde a la FEDERACION ESPAÑOLA DE BALONCESTO (FEB) de conformidad con lo acordado por su Asamblea General y con la Normativa de desarrollo que sea de aplicación.

El Comité Ejecutivo de la Liga LEB Plata será el órgano consultivo competente para la organización y el seguimiento de la gestión de la Liga LEB PLATA, con arreglo a lo previsto en el artículo 48.2 de los Estatutos de la FEB, siempre en coordinación con el Departamento de Competiciones de la FEB..

Su composición, responsabilidades y régimen de funcionamiento estarán definidos en el título específico del Reglamento de Gobernanza de la FEB.



2.- PARTICIPACIÓN EN LA COMPETICIÓN

2.1 INSCRIPCIÓN DE LOS EQUIPOS

1. En la presente temporada podrán participar en esta competición aquellos clubes o Sociedades Anónimas Deportivas que tengan los derechos deportivos adquiridos como consecuencia de su participación en la temporada anterior, y aquellos otros que la FEB determine, siempre que cumplan con todos los requisitos establecidos en las Bases y Normas de esta Competición, así como en los Estatutos y Reglamentos de la FEB.
2. La inscripción de cada equipo deberá efectuarse del modo previsto en la normativa dentro de las fechas previstas y presentando la totalidad de la documentación necesaria.
3. La inscripción de los equipos en la Liga LEB Plata requerirá que el Club acredite el cumplimiento de todas las normativas que se señalan tanto en el Reglamento General y de Competiciones de la FEB, como en las Bases de Competición.
 - a) Fecha tope de Inscripción 01 de Julio de 2022 a las 13:00 horas.
 - b) Avales Cada equipo deberá depositar un aval bancario de 54.000 Euros para responder de los incumplimientos de las obligaciones económicas que puedan corresponder al club, como consecuencia de su participación en cualquier competición nacional organizada por la FEB en la temporada y con validez hasta el 30 de junio de 2023. El aval se depositará conforme a lo previsto en el artículo 126.1 y 126.2 del Reglamento General y de Competiciones de la FEB.

Con el fin de agilizar el procedimiento y minimizar el tratamiento de documentación física, el club podrá remitir el aval bancario establecido en el apartado anterior, vía Swift a la entidad Caixabank conforme al modelo oficial aprobado por la FEB.

- c) Cuota de Inscripción 17.500 Euros.

El número de cuenta para realizar el ingreso de las cuotas de inscripción y/o avales, es: ES78 2100 8646 9502 0008 9639.

El ingreso se efectuará por los clubes en el momento de la inscripción mediante transferencia bancaria o en la forma que sigue:



- Ingreso del 50% del importe de la cuota antes del día de la inscripción.
- Entrega de pagaré por el 50% restante, con vencimiento anterior al 30 de septiembre de 2022.

Esta cuota se verá incrementada por los impuestos que correspondan en cada momento, de acuerdo con la normativa vigente.

Adicionalmente, el importe de la cuota se podrá reducir porcentualmente en los supuestos en los que la configuración de plantilla del equipo cumpla con los siguientes requisitos:

- ✓ 20% de reducción del importe de la cuota, a todos aquellos que en la configuración de plantilla mantengan durante toda la temporada, seis (6) jugadores nacionales.
- ✓ 5% más de reducción del importe de la cuota, si de las seis (6) jugadores nacionales mencionadas en el apartado anterior, dos (2) de ellas son categoría "Sub-22".

Se procederá a la devolución del importe resultante de estas reducciones del importe de la cuota, si procede, en la liquidación de final de temporada, siempre y cuando el club haya abonado el importe correspondiente al segundo plazo de la cuota de inscripción en el plazo previsto en las presentes Bases. Igualmente, no procederá la devolución cuando el importe de los gastos de desplazamiento, manutención y compensaciones arbitrales haya sido abonado con un mes o más de retraso conforme a los plazos previstos en las presentes Bases.

2.2 PLAZOS DE INSCRIPCIONES

2.2.1 Antes del inicio de la Competición:

1. La fecha tope para presentar en la FEB la hoja de solicitud de inscripción de licencias con al menos ocho jugadores, un entrenador, un asistente, un delegado de campo y un médico serán las 18.00 horas de una semana antes del inicio de la competición, cumpliendo los requisitos de documentación especificados en el epígrafe 2.3 de las presentes Bases de competición.



2.2.2 Tramitación de licencias durante la Competición:

La tramitación de inscripciones iniciadas las competiciones podrán efectuarse hasta las 18:00 horas peninsulares del día hábil anterior al partido y de las 14:00 del viernes para los partidos que se disputen en sábado o domingo.

2.2.3 Plazo límite de inscripción de licencias

La fecha límite para fichar jugadores cualquiera que sea su categoría o procedencia serán las 14:00 horas peninsulares del 28 de Febrero de 2022. No se permitirá la alineación de ningún jugador de categoría autonómica cuya documentación no se haya presentado en la FEB antes de la finalización del mencionado plazo de inscripción. (Artículo 144 del Reglamento General y de Competiciones).

2.3 DILIGENCIAMIENTO DE JUGADORES

2.3.1 Configuración de las plantillas¹:

1. Los equipos deberán mantener durante toda la temporada, inscritos y contratados, un mínimo de ocho y un máximo de doce jugadores respetando siempre la siguiente configuración:

✓ Nº JUGADORES PLANTILLA	MÍNIMO DE JUGADORES DE FORMACIÓN
8-9	3
10-12	4

- ✓ Un máximo no obligatorio de **UN (1) jugador extranjero no comunitario**.
- ✓ **JUGADORES DE FORMACIÓN:** Los equipos deberán mantener en el terreno de juego y durante todo el tiempo de juego, al menos dos (2) jugadores de formación de los que integran el acta del encuentro.
- ✓ El número de jugadores de formación es obligatorio en el acta de cada encuentro conforme a la configuración de las plantillas.

¹ Según Resolución nº 7597 de 16 de julio de 2014, de la Presidencia del Consejo Superior de Deportes publicada en el BOE el 17 de julio de 2014.



- g) Justificante de pago de CANON FIBA para aquellos jugadores no españoles
- h) Una fotografía en color de tamaño carné.

2.3.3 Supuestos especiales para jugadores no comunitarios:

El jugador extranjero no comunitario casado con persona comunitaria (Unión Europea o Espacio Económico Europeo) residente legalmente en España, no ocupará plaza de jugador extranjero no comunitario siempre que lo solicite expresamente aportando la siguiente documentación:

- a) Pasaporte en vigor del cónyuge comunitario.
- b) Certificación del matrimonio expedida en los últimos tres meses por el Consulado en España del país del cónyuge comunitario. Si el matrimonio se ha celebrado en España bastará con la copia de la inscripción del matrimonio en el Registro Civil.
- c) Copia del impreso de solicitud de la tarjeta de residencia de familiar de ciudadano de la Unión con sello de entrada de la Oficina de Extranjeros o Comisaría de Policía.

2.4 DILIGENCIAMIENTO DE ENTRENADORES, ASISTENTES Y DELEGADOS DE CAMPO

2.4.1. Inscripción de entrenadores

El club deberá inscribir como entrenador aquel que, reuniendo los requisitos previstos en el Reglamento General y de Competiciones de la FEB, ejerza la máxima responsabilidad en la dirección técnica sobre el equipo profesional.

Para que un entrenador pueda suscribir licencia por un club deberá reunir las condiciones siguientes:

- a) Poseer el título oficial de entrenador.
- b) Contrato vigente entre entrenador y club.
- c) No tener compromiso con ningún otro club o Federación.

2.4.2. Inscripción de asistentes, delegados de campo y directivos

Para la expedición de licencias de delegados de campo, asistentes y directivos será necesario:

- a. Una fotocopia del DNI o pasaporte.
- b. La solicitud de licencia individual debidamente presentada.



2.5 CUOTAS DE DILIGENCIAMIENTO

A los efectos de lo dispuesto en el Art. 143 del Reglamento General y de Competiciones, para el diligenciamiento de las licencias se deberán abonar mediante transferencia bancaria a la cuenta de la FEB, los siguientes derechos a los que se tendrá que añadir el importe de la cuota del Seguro Obligatorio del deportista que sea de aplicación en la fecha de su inscripción, según los contratos y pólizas correspondientes, así como el IVA en vigor, si procede.

	CUOTAS		
	FEB	AUTONOMICA	IMPORTE
Documento de vinculación	35,00	35,00	70,00
Jugador de Formación	50,00	50,00	100,00
Jugador Comunitario (*)	50,00	50,00	100,00
Jugador extranjero no Comunitario			
Licencias tramitadas antes del inicio de la competición	1.000,00	1.000,00	2.000,00
Licencias tramitadas desde el inicio de la competición hasta el inicio de la 2ª vuelta.	1.400,00	1.400,00	2.800,00
Licencias tramitadas desde el inicio de la 2ª vuelta hasta la finalización del plazo de inscripc.	1.750,00	1.750,00	3.500,00
Preparador	95,00	95,00	190,00
Preparador extranjero no comunitario(**)	2.255,00	2.255,00	4.510,00
Delegados de Campo, Asistentes y Directivos	46,00	46,00	92,00

(*) Más canon FIBA, si procede.

(**) En el caso de Preparador con nacionalidad extranjera no comunitaria, siempre que esté en posesión del Título de Entrenador Superior y empadronado durante un año en España, la cuota a abonar será la de preparador.

3. SISTEMA DE COMPETICIÓN

3.1 COMPOSICIÓN Y PARTICIPACIÓN



Para la presente temporada, la FEB organizará la XXIII Liga LEB PLATA, formada por 28 equipos divididos en 2 Grupos de 14 equipos cada uno. (En caso de no inscribirse la totalidad de equipos, se adecuarán los grupos al número de inscritos).

Una vez conocidos los equipos inscritos, se formarán dos grupos conforme a criterios económicos y geográficos cuyos equipos serán aprobados por la Comisión Delegada de la FEB.

Los equipos que integrarán los diferentes grupos para esta temporada serán los que se reflejan a continuación:

- ✓ 19 Equipos de la competición que mantienen la categoría.
- ✓ 3 Equipos descendidos de Liga LEB Oro
- ✓ 6 Equipos ascendidos de Liga EBA.

Si se produjeran vacantes, éstas serán cubiertas de la siguiente forma:

- 1ª 7º clasificado FASE FINAL LIGA EBA
- 2º Equipos descendidos Liga LEB Plata por orden de clasificación

La FEB dispondrá de las posibles vacantes que puedan generarse al día 01/07/2022. Los solicitantes sin derechos deportivos no tendrán inscripción automática y precisarán la autorización de la Comisión Delegada de la FEB para formalizar su inscripción.

Cualquier negocio mercantil del que sean objeto las plazas de la Liga LEB PLATA se registrará por lo dispuesto en el Título Primero, Capítulo Primero, Sección 6ª del Reglamento General y de Competiciones de la FEB.

3.2 FORMA DE JUEGO

3.2.1 Liga Regular (Primera Fase)

Se formarán dos Grupos "Este" y "Oeste" de 14 equipos cada uno. Se jugará una liga a doble vuelta, todos contra todos, (26 jornadas), estableciéndose una clasificación del 1º al último.

3.2.2 Eliminatoria 1º de cada Grupo

Se jugará un encuentro entre los equipos clasificados en el primer puesto de cada uno de los Grupos al término de la Liga Regular, por el sistema de eliminatorias a doble partido (ida/vuelta), siendo el partido de vuelta en el campo del equipo con mayor número de victorias. En caso de empate se estará a lo dispuesto en el artículo 84.2 apartados 4º y 5º Reglamento General y de Competiciones.



El equipo vencedor de esta eliminatoria asciende directamente a Liga LEB Oro.

El equipo perdedor de esta eliminatoria pasa directamente a cuartos de final.

3.2.3 Fase de Ascenso

Octavos de final, Cuartos de Final y Semifinales. Se jugarán por sistema de eliminatoria a doble partido (ida/vuelta) siendo el partido de vuelta en el campo del equipo mejor clasificado al término de la Liga Regular. En caso de participación de equipos en el mismo puesto se tendrá en cuenta el número de victorias y en caso de empate se estará a lo dispuesto en el artículo 84.2 apartados 4º y 5º Reglamento General y de Competiciones.

Octavos de Final

Participarán los equipos clasificados en los puestos 2º al 8º de cada uno de los Grupos.

- a) 2º Grupo Oeste – 8º Grupo Este
- b) 3º Grupo Oeste – 7º Grupo Este
- c) 4º Grupo Oeste – 6º Grupo Este
- d) 5º Grupo Oeste – 5º Grupo Este
- e) 6º Grupo Oeste – 4º Grupo Este
- f) 7º Grupo Oeste – 3º Grupo Este
- g) 8º Grupo Oeste – 2º Grupo Este

Los vencedores de estas eliminatorias más el equipo perdedor del encuentro entre los dos primeros de cada Grupo disputarán los cuartos de final.

Cuartos de Final

Se establecerá una clasificación entre los equipos ganadores de Octavos de Final. El equipo perdedor de la eliminatoria entre los dos primeros, ocupará el primer puesto en la clasificación.

La clasificación de los siete equipos se obtendrá como sigue a continuación:

- 1.- Puesto obtenido al término de la Liga Regular.
- 2.- Número de victorias al término de la Liga Regular.
- 3.- En caso de empate se estará a lo dispuesto en el artículo 84.2 apartados 4º y 5º Reglamento General y de Competiciones.



Emparejamientos

- h) 8º clasificado - Equipo perdedor de la eliminatoria entre primeros clasificados
- i) 7º clasificado – 2º clasificado
- j) 6º clasificado – 3º clasificado
- k) 5º clasificado – 4º clasificado

Semifinales

- l) Vencedor h) - Vencedor k)
- m) Vencedor i) - Vencedor j)

Los dos vencedores ascienden a Liga LEB Oro.

3.2.4 Fase de Descenso

Se jugarán por sistema de eliminatoria a doble partido (ida/vuelta) siendo el segundo partido el campo del equipo mejor clasificado.

Participarán los equipos clasificados en los puestos 11º y 12º de cada uno de los Grupos.

- a) 12º Grupo Este - 11º Grupo Oeste
- b) 12º Grupo Oeste - 11º Grupo Este

Los dos perdedores descienden a Liga EBA.

3.2.5 Clasificación Final

La clasificación final de los equipos perdedores en la Fase de Ascenso se establecerá teniendo en cuenta la posición que ocuparon en la Liga Regular.

3.3 ASCENSOS Y DESCENSOS

- 1.** Ascenderán a la Liga LEB ORO el campeón de la eliminatoria entre los primeros clasificados de cada Grupo más los dos vencedores de la Fase de Ascenso, siempre que cumplan las condiciones exigidas para participar en dicha competición.



El Área de Árbitros de la FEB designará un Comisario, siendo los gastos abonados por la FEB

4.- DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN

4.1 SORTEO Y CALENDARIO DE LA COMPETICIÓN

El sorteo de la Primera Fase de la Liga Regular se efectuará en los locales de la Federación Española de Baloncesto. La fecha se comunicará una vez se conozcan los equipos inscritos.

El calendario de juego se encuentra a disposición al final de las presentes Bases de Competición.

4.2 HORARIOS DE LOS ENCUENTROS

- 1.** Los encuentros de la Liga Regular se celebrarán los sábados hasta las 21.00 horas y los domingos a partir de las 12.00. Nunca se celebrarán en viernes.
- 2.** Cuando alguna de las jornadas se dispute entre semana, la anterior a ésta se jugará en sábado y las jornadas que se celebren en martes/miércoles y domingo serán inamovibles.
- 3.** La última jornada de la primera vuelta de la Liga Regular será de horario unificado para todos aquellos encuentros que se encuentren implicados en su clasificación para la Copa LEB Plata, así como la última de la Liga Regular. El horario de juego será a las 20.00 h. Los equipos canarios adecuarán su hora de inicio, para que sus encuentros se disputen al mismo tiempo que los peninsulares.
- 4.** Todos los equipos están obligados a ceder sus jugadores a la Selección y/o Campeonato de 3x3 debiendo cambiar de fecha los encuentros afectados. En caso de no haber acuerdo entre los equipos, la FEB determinará la nueva fecha y hora para la celebración de esos encuentros.
- 5.** Para los Equipos canarios las horas se entenderán como locales.

4.3 MODIFICACIÓN DE FECHAS

En este sentido, si alguna circunstancia de fuerza mayor no permitiese el inicio de la competición en las fechas previstas en el calendario que se incluye en las presentes Bases de competición, dicho inicio podrá posponerse al mes de enero, siempre y cuando las autoridades competentes así lo autoricen y la Comisión Delegada de la FEB lo apruebe expresamente. Asimismo, si la



competición no pudiera iniciarse tampoco en el mes de enero, lo dispuesto con anterioridad será de aplicación al mes de marzo como fecha de comienzo de la competición.

En relación con lo anterior, si la Ventana internacional de noviembre fuera pospuesta por la Federación Internacional debido a circunstancias de fuerza mayor que impidiesen su celebración en dicha fecha, las jornadas de la competición que coincidan con la nueva fecha designada por FIBA se adelantarán a una fecha inicialmente prevista para la Ventana Internacional (noviembre 2022), en aras de posibilitar la celebración de las mismas y no generar la obligación de modificar el calendario por este hecho.

4.4 BALÓN DE JUEGO

El balón oficial de juego será Marca Molten Modelo B7G4500, que es obligatorio presentarlo para su utilización tanto en el calentamiento anterior al encuentro (como mínimo 9 balones, 4 para cada equipo y uno para el árbitro) como en los descansos.

El incumplimiento de esta norma podrá aparejar la aplicación del Art. 47 c) del Reglamento Disciplinario.

4.5 UNIFORMES DE JUEGO

4.5.1 Criterios y especificaciones

Los uniformes de juego deberán ser idénticos para todos los componentes del equipo, prohibiéndose el uso de cualquier elemento, prenda, o accesorio, discordante de la equipación oficial del club.

4.5.2 Doble equipación

Todos los equipos deberán tener dos equipaciones, la titular y la reserva. Inexcusablemente una será de color claro y la otra de color oscuro, pero **nunca** dos tonos del mismo color. Las equipaciones deberán tener un color predominante, no pudiendo ser la parte delantera de un color y la trasera de otro. Igualmente, el pantalón deberá ser del mismo color que la camiseta. Los colores de las camisetas deberán ser perfectamente diferenciados; en consecuencia, un equipo vestirá camiseta clara y el otro, camiseta oscura. Los clubes vendrán obligados a remitir a la FEB un modelo de cada equipación 20 días antes del inicio de la competición que deberá ser expresamente autorizado por la FEB.

4.5.3 Equipación en los encuentros



En todos los encuentros, los colores de las equipaciones deberán ser perfectamente diferenciados: en consecuencia, un equipo vestirá equipación clara y el otro oscura. La FEB establecerá el color de las equipaciones en caso de que pueda inducir a confusión, estando obligado a cambiar su equipación el equipo visitante.

4.5.4 Características y publicidad en equipaciones

1. Los distintivos en la equipación de juego en la parte delantera de la camiseta adoptarán la siguiente disposición:
 - a) El número del jugador debe tener un mínimo de 10 cm. de altura y estar situado en el centro. Excepcionalmente en aquellos supuestos que no pueda insertarse el número en el centro, éste se situará en parte superior derecha sustituyendo, en su caso, el logotipo del club. El logotipo de la LEB Plata debe colocarse en la parte superior izquierda.
 - b) No puede colocarse otro distintivo a menos de 5 cm. del número del jugador.
 - c) Patrocinador, o denominación del equipo o del club: El fondo de la publicidad debe ser del mismo color que la camiseta (las letras pueden ser de color distinto).
 - d) La identificación del club puede insertarse en la parte superior derecha o izquierda, salvo en el caso que excepcionalmente el número ocupe esta zona de la camiseta que se estará a lo previsto en el apartado a). El logotipo del club no puede exceder de 12 cm².
 - e) Puede insertarse en la parte superior derecha de la camiseta las siglas o el logo del fabricante, pero no podrá ser superior a 12 cm².
2. Los distintivos en la equipación de juego en la parte trasera de la camiseta adoptarán la siguiente disposición:
 - a) En el centro debe colocarse el número del jugador, que tendrá como mínimo 20 cm. de altura.
 - b) Igualmente será obligatorio la colocación del nombre de todos los jugadores que se recogerá encima del número y que tendrá una línea de texto de 8 a 10 cm. de alto.



Los encuentros de esta Competición serán dirigidos por dos árbitros.

CUATRO anotadores llevarán todo el marcador de cada partido.

DISTRIBUCION DE LAS COMPENSACIONES ARBITRALES							
Arb.Pr. 200	Arb.Ax. 200	Anotad 40,00	Ayud.Anotad 40,00	Crono 40,00	24" 40,00	Cmtes. 51,00	TOTALES 611,00
DISTRIBUCION DE LOS DERECHOS DE LOS COMITES							
Arb. Principal. 17,00 (*)		Arb. Auxiliar 17,00 (*)		Oficial Mesa 17,00		TOTALES 51,00	

Gastos de alojamiento, manutención y desplazamiento

El Club local pondrá a disposición de los árbitros el alojamiento en régimen de habitación (individual) y desayuno (una o dos noches en función de las necesidades del desplazamiento cuando sea necesario de acuerdo con la normativa de desplazamiento), debiendo comunicar a la FEB el nombre del hotel antes del 08/09/2022.

La FEB abonará a los árbitros directamente las cantidades correspondientes a:

- 1.- Gastos de desplazamiento. El Área de Árbitros elaborará la normativa de desplazamientos teniendo en cuenta la legislación vigente en cada momento y los acuerdos que hubiese firmado la FEB con cualquier entidad.
- 2.- Gastos de manutención hasta 45,00€ diarios (20,00€ comida, 25,00€ cena).

El abono de estas cantidades únicamente se efectuará previa presentación de los justificantes de pago.

Los clubes para cubrir estos gastos deberán ingresar en la FEB las cantidades siguientes y en las fechas que a continuación se detallan:

2 Grupos de 14 equipos	DESPLAZAMIENTO Y MANUTENCIÓN	COMPENSACIONES ARBITRALES
FECHA DE PAGO	IMPORTE a cuenta	IMPORTE a cuenta
10 de octubre de 2022	1.800,00	1.400,00
10 de diciembre de 2022	1.700,00	1.400,00



10 de febrero de 2023	1.700,00	1.400,00
10 de abril de 2023		1.400,00

A la finalización de la Liga Regular, la FEB comunicará a los Clubes la liquidación de los gastos arbitrales. Para Fase de Ascenso se indicará a cada Club la cantidad a ingresar en cuenta. También abonará cada club las compensaciones arbitrales de los encuentros que dispute como local. Periódicamente todos los conjuntos recibirán las liquidaciones de los gastos producidos.

6. INSTALACIONES DE JUEGO

Las instalaciones en que se dispute la competición serán recintos cubiertos y cerrados y deberán cumplir las condiciones técnicas y de seguridad mínimas previstas en los siguientes artículos, con las excepciones que establezca el órgano competente.

6.1 **NORMATIVA APLICABLE**

En lo no previsto en este capítulo se estará, con carácter general, a lo que disponga la legislación vigente en materia de instalaciones deportivas y, en cuanto a los aspectos técnicos de baloncesto, a lo previsto en las Reglas Oficiales de la FIBA.

6.2 **SUPERFICIE DE LA PISTA DE JUEGO**

La pista de juego deberá reunir los siguientes requisitos:

La superficie deberá ser de madera, tendrá que estar de acuerdo con los requisitos indicados en el Informe UNE-EN 14904:2007, Normalización en superficies para deportes, del Ministerio de Educación, Cultura y Deporte con el Consejo Superior de Deportes, , documento normativo español donde se definen y verifican las características de los pavimentos deportivos y se aplicará la referente al apartado "Superficies para áreas deportivas. Especificaciones para suelos deportivos de multiuso de interior".

6.3 **DIMENSIONES DE LA PISTA DE JUEGO**



1. La pista de juego deberá ajustarse a las dimensiones aprobadas por la FIBA (28 x 15), alrededor del cual se establecerá la denominada zona de respeto con una dimensión mínima de 2 metros que será del mismo color que las zonas restringidas y que el círculo central.
2. Las líneas que delimitarán el terreno de juego deberán distar como mínimo 2 metros de los espectadores, vallas publicitarias o de cualquier otro obstáculo.
3. Sobre la pista de juego no podrá situarse ningún obstáculo a una altura inferior a los 7 metros.
4. Los distintivos identificativos de las Ligas deberán colocarse en las dos esquinas situadas dentro de la U televisiva.

6.4 ZONA DE LOS BANQUILLOS

1. En el mismo lado que la mesa de anotadores se marcará la zona destinada a los bancos o sillas de los equipos. Esta zona estará delimitada por una línea de al menos 2 m. de longitud trazada como prolongación de la línea de fondo y por otra línea de 2 m. de longitud trazada a la línea a 5 m de la línea de medio campo, y perpendiculares a la línea de banda. Las líneas que demarcan esta zona deberán ser de un color blanco, igual que las de marcaje de la pista de juego.
2. Dentro de estas zonas, de formas simétricas, se colocarán sillas o bancos con respaldo para los equipos, que no podrán tener una longitud inferior a 5 metros.
3. El banquillo de los equipos deberá estar situado a una distancia mínima de 2 metros del público. De no ser así, el equipo local deberá tomar las medidas oportunas para evitar cualquier incidente que se pudiera producir durante la celebración del encuentro.
4. A ambos lados de la mesa de anotadores se situarán dos sillas para el cambio de jugadores que no podrán portar ningún logotipo que no sea el de la LEB.

6.5 TABLEROS

1. Los tableros deberán ser necesariamente los homologados por la FEB, a cuyos efectos llevarán una placa de identificación. Serán transparentes, de cristal templado, de una sola pieza, de 180 cm en su lado horizontal y 105 cm en su lado vertical, distará 290 cm, del suelo.

2. Las líneas pintadas en el tablero serán de color blanco.
3. Las aristas y ángulos inferiores de los tableros deberán estar convenientemente protegidos con caucho o material similar.
4. La instalación deberá contar al menos con dos tableros de repuesto para sustitución en caso de rotura, debiendo estar ya instalado el correspondiente aro al menos en uno de ellos. El Club dispondrá de los medios técnicos y personales necesarios para que la sustitución pueda realizarse con la máxima rapidez.

6.6 SOPORTES

1. Los tableros deberán estar montados firmemente sobre soportes en el suelo en ángulo recto al mismo y paralelos a las líneas que delimitan el fondo de la pista.
2. Los soportes distarán como mínimo 2 metros del borde exterior de la línea de fondo y deberán ser de un color vivo de manera que sean bien visibles para los jugadores.
3. Todo el soporte que se halle tras el tablero deberá estar acolchado en su cara inferior desde la superficie del mismo hasta una distancia de 1,20 m. El grosor mínimo del protector será de 5 cm.
4. Igualmente deberá estar acolchada la base de los soportes encarada al terreno de juego desde el suelo hasta una altura de 2,15 metros. El grosor mínimo del protector será de 15 cm.
5. El factor mella de los protectores del soporte, así como los del tablero, será como mínimo del 50%
6. Las canchas deberán contar con un aparato para la medición de la altura del aro.
7. En ningún caso se podrá utilizar tableros suspendidos.
8. Los soportes estarán adecuadamente instalados sobre el suelo (anclados) para evitar riesgos en la seguridad de los jugadores y árbitros.

6.7 CANASTAS

1. Los aros serán basculantes, deberán ser homologados y estarán instalados de tal forma que ninguna fuerza transmitida por el aro sea directamente aplicada al tablero. La

instalación deberá contar con un mínimo de 2 aros de repuesto para sustitución en caso de rotura.

2. Las redes deberán ser homologadas, de color blanco y de tal forma que frenen momentáneamente el balón cuando pasa a través de ellas. Su longitud deberá ser como mínimo de 40 cm. y como máximo de 45 cm. La instalación de juego deberá contar con un mínimo de 2 redes nuevas de repuesto.

6.8 MARCADOR

1. La instalación deberá contar con un marcador completo, de las características que se detallan a continuación, en cada uno de los 2 fondos de la pista de juego, que serán bien visibles desde la mesa de anotadores, desde el terreno de juego y desde los bancos de los jugadores, así como para cualquier persona implicada en el juego y para los espectadores. La existencia de un marcador central, con forma de cubo, situado en el centro de la pista de juego excluye la necesidad de disponer de un marcador en cada uno de los fondos.
2. El marcador electrónico tendrá las partes que se detallan a continuación, teniendo que estar agrupadas en el módulo central la información correspondiente a la puntuación, período y cronómetro de tiempo, pudiéndose variar la disposición de la información.
3. El marcador tendrá las siguientes partes:
 - A) Un módulo central compuesto por:
 - Cronómetro del tiempo de juego.
 - Puntuación correspondiente a los 2 equipos.
 - Período de juego.
 - Tiempos muertos de cada uno de los equipos.
 - Nº de faltas acumuladas por equipo.
 - Nº de jugador que comete la última falta.
 - Nº total de faltas cometidas por el último jugador.
 - B) Dos módulos laterales compuestos por:
 - Nº correspondiente a cada uno de los jugadores con la posibilidad de ser programable.



- Nombre de cada uno de los jugadores (Preferiblemente) (No obligado cumplimiento).
- Puntos luminosos que indican las faltas cometidas por cada uno de los jugadores, en número de 4 verdes y uno rojo.
- Puntuación conseguida por cada uno de los jugadores de cada uno de los equipos. (Local y visitante).

6.8.1 Características generales del marcador

El marcador tendrá las siguientes características:

- ✓ Los marcadores serán manipulados desde unas consolas de control situadas en la mesa de anotadores.
- ✓ El marcador deberá de almacenar en memoria todas las anotaciones que se realizan durante el transcurso de un partido de juego para evitar la pérdida de información producida por **un fallo en el suministro eléctrico, pudiéndose recuperar "refrescar"** esta información en el marcador inmediatamente que el suministro eléctrico se reanudase.
- ✓ Todos los marcadores, marcador mural y módulos de posesión, deberán tener una función de auto-test de forma que pueda comprobarse que todos los elementos luminosos que los componen están en perfecto estado de funcionamiento.
- ✓ Las consolas de control del tiempo de juego, tiempo de posesión y puntuación y faltas deberán estar separadas de forma que sean independientes y que sean manejadas por los oficiales de mesa o por una persona del club (cuando sea independiente del tanteo). **Deberá existir la posibilidad de "duplicar" la consola de puntos y tiempo** convirtiéndola en una consola para el equipo local y otra para el visitante.
- ✓ Deberá de incorporar la posibilidad de deshacer o anular con facilidad la información que se ha introducido en caso de que se haya producido un error.
- ✓ Deberá tener una señal acústica que actúe de forma automática cuando finalice en tiempo de juego y también pueda actuar de forma manual cuando el juez de mesa o anotador lo estime oportuno.
- ✓ Las diferentes consolas deberán de suministrar a los jueces de mesa o anotadores la totalidad de la información suministrada por el marcador al público o jugadores, de manera que no sea necesario que los anotadores dispongan de visibilidad sobre el marcador-mural.



- ✓ Tanto el marcador como la consola deberán de estar preparados para poder incorporar fácilmente cualquier modificación en el reglamento.
- ✓ Si hubiese varios marcadores instalados en un mismo recinto de juego todos ellos deberán estar perfectamente sincronizados y mostrarán informaciones análogas. Será el árbitro principal el que defina uno de los marcadores como tiempo oficial de juego.

Los clubes estarán obligados a revisar todos sus aparatos electrónicos para tenerlos siempre en óptimas condiciones de uso.

6.8.2 Los dígitos del marcador

1. El marcador tendrá los siguientes dígitos:
 - ✓ Tres dígitos por equipo para indicar la puntuación acumulada por equipo pudiendo alcanzarse una puntuación máxima de 199 puntos por equipo.
 - ✓ Un dígito para indicar el número de faltas acumuladas cometidas por cada equipo. Este indicador se detendrá en el número 5 y no podrá incrementarse más.
 - ✓ Dos dígitos para indicar el número individual de cada jugador, siendo posible modificar o programar esos números, de 00 a 99, en función de los números que utilicen los jugadores. Preferiblemente podrán mostrarse sus correspondientes nombres.
 - ✓ Dos dígitos para mostrar permanentemente la puntuación total individual de los 12 jugadores.
 - ✓ Un dígito para indicar el número de período 1-2-3-4 y la letra E para identificar el tiempo extra.
2. Los dígitos o displays, serán de un color brillante y estarán fabricados mediante la tecnología de diodos LED's de alta luminosidad y un amplio ángulo de visión que permita una buena visibilidad desde cualquier parte del campo de juego.
3. La carcasa metálica deberá estar pintada con un color que evite los reflejos y permita resaltar claramente la información mostrada por los displays.
4. Los dígitos regulados en este artículo tendrán el siguiente tamaño:



- ✓ Los dígitos de indicación del tiempo de juego y puntuación de cada equipo no podrán tener una altura menor a 250 mm.
 - ✓ 200 mm. el indicador del período de juego, faltas totales por equipo y número de jugador que realiza la última falta y total de faltas acumuladas por este jugador.
 - ✓ Los dígitos tendrán un tamaño mínimo de 100 mm.
5. El número de faltas cometidas por cada uno de los jugadores alineados de cada equipo, deberá mostrarse también las faltas técnicas, en número de 2 máximo, correspondientes al entrenador de cada uno de los equipos. El número será mostrado mediante 5 indicadores luminosos de forma permanente y con número de forma temporal. El jugador que comete la falta se indicará encendiendo el punto luminoso correspondiente a la falta cometida, que deberá de parpadear durante 5 segundos con una frecuencia de aprox. 1Hz. y a la vez se indicará mediante 2 dígitos numéricos el número de jugador y mediante uno el número correspondiente a la falta cometida, ambos dígitos no tendrán una altura menor a 200 mm. Esta información permanecerá hasta que un jugador cometa una nueva falta.
6. Deberá mostrar los tiempos muertos de cada equipo de 0 a 3, mediante puntos luminosos. También se indicará, mediante una señal luminosa, el equipo que ha solicitado el tiempo muerto.

6.9 CONSOLAS DE INTRODUCCIÓN DE DATOS

Las consolas de introducción de datos en el marcador serán cuatro:

- ✓ **Consola de tiempo**: Desde la que se controlará el tiempo de partido, periodo de juego y la señal acústica.
- ✓ **Consola de puntuación**: Desde la cual se controlará la puntuación y número de faltas de los jugadores y tiempos muertos.
- ✓ **Consola de posesión**: Desde la cual se controlará el tiempo de posesión y la duración del tiempo muerto. Esta consola deberá estar separada del resto, pero conectada a ellas.
- ✓ **En su caso consolas de puntuación y faltas independientes**: Podrá disponerse de una consola independiente para cada equipo, una para el equipo local y otra para el visitante, desde donde se realizará la introducción de datos, que dispondrán de



pulsadores independientes para cada jugador y facilitarán la rapidez en disponer de la información e el marcador.

6.10 RELOJ DE TIEMPO DE JUEGO

El reloj de tiempo de juego será descendente comenzando en 10:00 y realizando una "cuenta atrás" con una señal acústica al finalizar cada periodo y periodo extra. La señal sonará en cuanto el marcador señale 00:00 finalizando el tiempo de juego. Durante los últimos 60 segundos de cada periodo y tiempos extras el marcador deberá de mostrar décimas y centésimas de segundo.

6.11 MÓDULOS DE POSESIÓN

1. La instalación deberá contar con dos módulos de posesión, situados sobre las canastas, visibles para todas las personas participantes en el encuentro particularmente para los jugadores
2. Los módulos de posesión estarán compuestos por:
 - A) Un indicador del tiempo de posesión.
 - B) Un cronómetro del tiempo de juego.
 - C) Una señal luminosa de finalización.
3. El módulo de posesión realizará una cuenta-atrás desde 24 segundos y mostrará el tiempo de posesión tanto en los marcadores como en la consola de control.
4. Estarán sincronizados con el tiempo de juego de modo que cuando se detenga el mismo deberá detenerse el tiempo de posesión de forma automática, y no podrá iniciarse la cuenta-atrás si el tiempo de juego está paralizado. Una vez que el tiempo de juego se haya reanudado podrá iniciarse el tiempo de posesión independientemente.
5. Los dígitos que componen el módulo de posesión tendrán las siguientes características:
 - ✓ Los displays, correspondientes al tiempo de posesión, deberán de tener una altura mínima de 250 mm. Serán de color rojo, con las mismas características que los del marcador mural.
 - ✓ Será necesario que los marcadores de posesión lleven incorporado el reloj de tiempo de juego en su parte superior. Los displays que indiquen el tiempo de juego serán de



color verde para diferenciarlos claramente del tiempo de posesión y tendrán una altura no inferior a 100 mm.

6. Los módulos de posesión deberán tener un dispositivo acústico potente que suene automáticamente cuando finalice el tiempo de posesión. Este sonido deberá ser claramente distinto del marcador central. Además, dispondrá de una señal luminosa intermitente que indique que el tiempo de posesión ha finalizado.
7. Los módulos de posesión dispondrán de una función que memorice el tiempo de posesión y muestre en los dígitos correspondientes al cronometro del tiempo de juego la duración del tiempo muerto, con una cuenta-atrás de 60 segundos, de manera que a la finalización del tiempo muerto pueda “refrescarse” el tiempo de posesión disponible.
8. Los módulos de posesión deberán disponer de una función que permita que, cuando el tiempo de partido sea inferior al tiempo de posesión disponible, los 2 displays correspondientes al tiempo de posesión permanezcan apagados.
9. Los dispositivos de 24” tendrán que cumplir la Normativa FIBA.

6.12 ILUMINACIÓN DE LA PISTA DE JUEGO

1. Los pabellones deberán estar acondicionados para evitar la entrada de luz exterior con el fin que no se produzcan los reflejos en pista.
2. La iluminación media será como mínimo de 1.400-1700 lux en el plano vertical y deberá extenderse de forma equilibrada y homogénea en la zona sobre el suelo de la pista de baloncesto, sin sombras ni parches.

6.13 TEMPERATURA EN LA PISTA DE JUEGO

La temperatura de la cancha no podrá ser inferior a 16 grados centígrados ni superior a los 25 grados centígrados y deberá ser lo más uniforme posible. Se entienden estas temperaturas con el graderío ocupado. A estos efectos la instalación deberá contar con los sistemas de ventilación y calefacción precisos.

6.14 VESTUARIOS

La instalación contará como mínimo con un vestuario independiente para cada uno de los equipos y para los árbitros.



- ✓ El vestuario de los equipos no podrá ser inferior a 63 metros cuadrados, de los cuales 27 estarán destinados a servicios higiénico-sanitarios que constarán como mínimo de 2 WC, 6 duchas con agua caliente, que podrán ser individuales o colectivas, 2 lavabos y 2 urinarios.
- ✓ El vestuario tendrá bancos para un mínimo de 15 personas, colgadores y pizarra.
- ✓ El vestuario para los árbitros no podrá tener una superficie inferior a 27 metros cuadrados, de los cuales 6 estarán destinados a los servicios higiénico-sanitarios que constarán como mínimo de dos (2) duchas con agua caliente, un (1) WC, una (1) toalla de baño para cada árbitro y un (1) lavabo. El vestuario deberá contar con un banco para un mínimo de 4 personas, colgadores, una mesa y sillas.
- ✓ El pavimento de los vestuarios deberá ser de un material antideslizante y con sumideros. En el suelo, delante de los bancos, se colocará una rejilla de madera, instalada de forma que permita una higiene.
- ✓ Los vestuarios deberán estar convenientemente ventilados y acondicionados.
- ✓ Cada vestuario deberá contar con una camilla de exploración y/o tratamiento.
- ✓ Asimismo, la instalación dispondrá de una sala destinada al control de dopaje de acuerdo con lo establecido en la normativa vigente en la materia.

6.15 ENFERMERÍA Y MATERIAL MÉDICO

1. El Pabellón utilizado por cada equipo deberá disponer de enfermería en sala independiente de cualquier otro servicio (por ejemplo del control de antidopaje) de fácil acceso y localización, que deberá encontrarse en perfectas condiciones de higiene.
2. En cuanto a los requisitos que debe cumplir la enfermería, entre el mobiliario y el material de urgencias preciso en los centros deportivos se señala la presencia de un botiquín de Primeros Auxilios completo provisto con material de curas, férulas de inmovilización, medidas de soporte vital básico y avanzado, y una camilla para poder realizar curas o ser utilizada para fisioterapia, todos ellos en perfecto estado.
3. En todo caso, deberá ser idóneo para atender cualquier contingencia que pueda producirse durante la celebración del encuentro.
4. Durante todo el encuentro, las vías de acceso a la sala de enfermería y aquellas de evacuación deberán encontrarse libres de maquinaria e impedimentos que obstruyan el



tránsito de las mismas, debiendo el pabellón contar con un plan de evacuación inmediata coordinado con el personal de las instalaciones donde se juegue y el centro médico concertado o más cercano.

5. En todos los partidos deberá contarse con un dispositivo de traslado efectivo de urgencia al centro hospitalario más cercano, debiendo estar **debidamente medicalizado, en caso de no contar el pabellón con los dispositivos de emergencia mínimos de soporte vital avanzado**. El Tipo C (UNI MÓVIL MEDICALIZADA), es el idóneo para cubrir el evento, dado que consta de todos los requisitos descritos anteriormente.

6.16 MEDIDAS DE SEGURIDAD

1. Las medidas mínimas de seguridad y protección de los terrenos de juego serán las siguientes:
 - ✓ La pista de juego deberá estar separada de todas aquellas zonas en las que se ubique el público, y de forma que no suponga riesgo de lesión para los jugadores.
 - ✓ Deberá ser instalado un túnel de protección, que podrá ser extensible, al menos desde el límite de la pista hasta la entrada a los vestuarios.
 - ✓ La instalación deberá contar con megafonía.
 - ✓ La instalación deberá contar con un acceso independiente para jugadores y árbitros de forma que éstos no puedan entrar en contacto físico con el público
 - ✓ Los Clubes deberán contratar los servicios de una empresa de seguridad.
 - ✓ Los Clubes deberán cumplir las prescripciones previstas por la legislación vigente en lo referente a la prevención de la Violencia en los Espectáculos Deportivos.
2. Las instalaciones deberán disponer de un aforo mínimo de 2.000. No podrán ocuparse pasillos, vestíbulos, escaleras, o cualquier otra zona destinada a la circulación de personas. Si algún equipo no cumpliera este requisito y obtuviera el derecho a organizar algún evento oficial de la FEB (Copa LEB Plata, etc.) tendrá la obligación de buscar un campo alternativo que cumpla la normativa o bien renunciar a la organización del evento.

6.17 AUTORIZACIÓN PARA LA UTILIZACIÓN DEL TERRENO DE JUEGO



1. De forma previa al inicio de la competición, todos los equipos deberán comunicar al departamento de competiciones la instalación donde el mismo vaya a disputar sus encuentros como equipo local
2. La autorización para utilizar un terreno de juego es competencia del Departamento de Competiciones de la FEB y a tal efecto realizará las revisiones e inspecciones que estime pertinentes para el cumplimiento de lo previsto en el presente capítulo.
3. Sólo excepcionalmente y con carácter temporal el Departamento de Competiciones de la FEB podrá autorizar la utilización de una cancha de juego que no cumpla los requisitos mínimos previstos en la presente Normativa.
4. La modificación de la instalación donde se celebren los partidos oficiales requerirá la previa autorización del Departamento de Competiciones de la FEB .

6.18 ACCESO A LAS INSTALACIONES DE PERSONAL FEDERATIVO

Los clubes estarán obligados a permitir el libre acceso a sus instalaciones, cuando se celebren competiciones a los miembros de la Federación Española, de las Federaciones Autonómicas y a las personas acreditadas por la FEB.

6.19 PROHIBICIONES DE ACCESO

1. Queda prohibido el acceso a las instalaciones con bebidas alcohólicas, armas, objetos susceptibles de ser utilizados como tales, bengalas o similares. Asimismo, queda prohibido el acceso a las instalaciones a aquellas personas que estén bajo los efectos de bebidas alcohólicas, estupefacientes, psicotrópicos, estimulantes o sustancias análogas.
2. La prohibición anterior deberá hacerse constar en los billetes de entradas y en las taquillas y lugares de acceso a la instalación.

7. ENTRADAS/TICKETING

7.1 LIGA LEB PLATA

1. El club visitante podrá reservar, en los partidos de liga, con diez días de antelación al partido, un número de localidades equivalentes al 10% del aforo de pabellón, que en



ningún caso podrá exceder del 50% de las localidades disponibles para la venta que deberán ser numeradas. En los Play-Offs el plazo se reducirá a tres días. Asimismo, el club visitante tendrá derecho a 15 invitaciones sin cargo.

2. El club local deberá reservar, si así se le solicita, un máximo de quince (15) entradas de categoría A y cinco (5) palcos o entradas VIP gratuitas en cada pabellón para todos los partidos organizados por los clubes de la Liga LEB PLATA, debiéndose entregar en la Federación cuando se le soliciten además tendrá derecho preferente en la compra de entradas adicionales en todos los partidos anteriormente citados.
3. El club local facilitará en todos los encuentros un mínimo de 15 entradas al Comité de Árbitros de la Federación Autonómica.
4. El Club local además deberá facilitar dos (2) entradas más a cada árbitro y comisario (en caso de que lo hubiere) designado para cada encuentro.

7.2 COPA LEB PLATA

Las entradas para la Copa LEB Plata se distribuirán de la siguiente manera: 50% del aforo para la Sede y el 10% para la FEB y Federación Autonómica local. El 40% restante será repartido a partes iguales entre los Equipos participantes. Los equipos abonarán quince (15) días antes del comienzo del evento el importe de las entradas reservadas. Las no abonadas a la fecha indicada podrán ser utilizadas por la entidad organizadora.

8. DERECHOS Y OBLIGACIONES COMERCIALES, DE MARKETING Y PUBLICIDAD

8.1 PUBLICIDAD EN PISTA

Será obligatorio en todos los encuentros de la competición la colocación de la siguiente publicidad de la FEB:

Espacio inferior al círculo central:

el espacio adyacente al círculo central en la banda donde se sitúe la cámara master. La FEB proveerá de dos (2) vinilos por equipo al inicio de la temporada.

Vinilo en tablero:



Se colocarán tanto el correspondiente a la Liga LEB PLATA como el de la FEB habilitándolo en el margen inferior derecho e izqdo., respectivamente, a 5 cm del lateral y del fondo del tablero.

8.2 PATROCINADOR DE LA COMPETICIÓN

1. Establecer un link o vínculo directo desde la página web de los clubes a la del patrocinador al objeto que todos aquellos visitantes de la página oficial de los clubes puedan acceder a la página del patrocinador.
2. Derecho preferente a participar en actos, eventos, premios, concursos, exposiciones y cualesquiera otras manifestaciones comerciales, promocionales o publicitarias, organizadas o gestionadas directamente por los clubes. Los clubes informarán al PATROCINADOR acerca de las mismas, indicando su finalidad y coste aproximado de su participación al objeto de que el PATROCINADOR pueda ejercer dicho derecho previo acuerdo con los clubes. En el supuesto de que los clubes y el PATROCINADOR no llegasen a un acuerdo, los clubes quedarán en libertad de negociar con cualquier otra entidad comercial, siempre respetando la exclusividad del sector del patrocinador.
3. Derecho preferente del patrocinador a la contratación de acciones comerciales adicionales que desarrollen los clubes de la Liga.
4. Derecho a la utilización de una valla fija de publicidad estática en los recintos donde se celebren los partidos de las competiciones de la Liga LEB Plata, siempre que se disputen en territorio español. La ubicación de la valla será en todo caso dentro del espacio de la "U Televisiva".

9 SERVICIOS DE COMUNICACIÓN Y PRENSA

9.1 SALA DE PRENSA

1. **CAPACIDAD:** Los Clubes deberán acondicionar una sala de prensa con capacidad suficiente para albergar a los representantes de los medios de comunicación acreditados y con exclusividad de uso de los mismos. Como norma general, el número mínimo de posiciones de trabajo disponibles en este espacio será del cincuenta por



ciento del total de acreditaciones (permanentes o temporales) concedidas en cada encuentro.

2. **LOCALIZACIÓN:** La sala de prensa deberá estar situada en las proximidades de otras áreas reservadas a Medios de Comunicación, prestando especial atención a la cercanía de la misma con la Tribuna de Prensa.
3. **SERVICIOS Y EQUIPAMIENTO:** La sala de prensa estará equipada con el suficiente número de mesas y sillas, así como acondicionada con una iluminación y climatización que garantice unas óptimas condiciones de trabajo de los medios de comunicación.
 - ✓ Todas las mesas dispondrán de suficientes tomas de electricidad.
 - ✓ La sala de prensa deberá contar con conexión gratuita a Internet (sistema WiFi), un mínimo de dos terminales de ordenador de uso libre y una impresora.
 - ✓ El dossier de prensa, las estadísticas y toda la información que generen los clubes serán depositados en los casilleros situados a tal efecto en esta sala de prensa y distribuidos en las tribunas reservadas a la prensa.
 - ✓ La instalación deberá tener posibilidades de ampliarse para partidos de gran audiencia (fases finales, competiciones coperas, eliminatorias, etc).

9.2 TRIBUNA DE PRENSA

1. **CAPACIDAD:** El club local está obligado a reservar un cinco por ciento del total de aforo para uso exclusivo de los medios de comunicación y deberá realizar una correcta distribución según la labor que desempeñe cada uno (prensa escrita, gráfica, radio, televisión, etc..). En el caso de las Fases Finales (Copas, Finales de Play-Offs, etc...) el proceso de acreditaciones será organizado por el Departamento de Competiciones de la FEB en coordinación con el equipo que ejerza como organizador facilitando de manera conjunta a los MM.CC. tanto su acceso como su distribución en la tribuna de prensa.
2. **LOCALIZACIÓN:** Las posiciones de prensa deberán estar separadas y acotadas del resto, con buena visibilidad y con espacio suficiente para trabajar. Se recomienda que esta zona se habilite cerca del resto de áreas de prensa (sala de prensa, sala de conferencias,



zona mixta) que facilite la movilidad y accesibilidad entre las mismas a los representantes de los medios de comunicación.

Las posiciones de los comentaristas y servicio/s de grafismo de televisión/es con derecho/s de transmisión estarán ubicadas en un fondo de la cancha, a pie de pista, o en lugar acorde a las necesidades que requiera el responsable de producción de la cadena televisiva u operador con derechos de transmisión.

En ambos fondos de la pista deberán acotarse zonas que estarán reservadas para la correcta ubicación de las cámaras de televisión con derechos de transmisión, así como posiciones adicionales para fotógrafos, ENGs e inalámbricos de radio y televisión.

3. **SERVICIOS Y EQUIPAMIENTO:** Las posiciones reservadas a los Medios de Comunicación en la tribuna de prensa, comentaristas de televisión y cabinas de radio deberán estar acondicionadas con mesas o pupitres y disponer de suficientes tomas eléctricas donde conectar los dispositivos electrónicos.

La instalación debe estar equipada con tecnología Wi-Fi que permita la conexión gratuita a internet desde las áreas de trabajo de los medios de comunicación situadas en la grada o a pie de pista.

El dossier de prensa, las estadísticas y toda la información que generen los clubes serán distribuidos por todas las posiciones que ocupen los Medios de Comunicación (tribuna de prensa, radio, televisión y fotógrafos).

9.3 CONFERENCIAS DE PRENSA

Los clubes locales deberán habilitar y acondicionar una sala donde tendrán lugar las comparencias, ruedas de prensa post partido o cualquier otro acto que los equipos estimen conveniente ante los representantes de los medios de comunicación.

1. **CAPACIDAD:** Se recomienda que la sala de conferencias de prensa tenga una capacidad suficiente para poder albergar al treinta por ciento del número total de periodistas acreditados en cada partido.
2. **LOCALIZACIÓN:** Se recomienda que la sala de conferencias de prensa tenga un fácil acceso desde las áreas de trabajo de los Medios de Comunicación y la zona de vestuarios.



3. La labor de coordinación para el correcto desarrollo de las conferencias de prensa corresponderá al jefe de Prensa del club local, que será el responsable igualmente de comunicar a la FEB la falta de asistencia de algunos de los protagonistas a las mismas. Por su parte, el jefe de prensa visitante también emitirá su informe cuando detecte incidencias que deban ser puestas en conocimiento de la FEB.
4. Siempre que las condiciones de espacio lo permitan, una vez finalizado el partido se permitirá el acceso de los medios de comunicación a la zona anexa a los vestuarios de los dos equipos, que funcionará como Zona Mixta. Cuando esto no sea posible, se determinará para ello una Zona Mixta que sea de paso obligado para los jugadores y que reúna las condiciones necesarias para un correcto contacto entre éstos y los medios de comunicación.
5. Durante la semana de su celebración, los clubes participantes en la Copa LEB PLATA deberán atender diariamente a los Medios de Comunicación acreditados y permitir la grabación de imágenes durante los diez primeros o últimos minutos de cada entrenamiento. El club escogerá el periodo deseado informando al departamento de comunicación del comité organizador local y de la FEB para su notificación a los medios de comunicación acreditados.
6. El club ganador de la Copa LEB PLATA, los equipos que consigan el ascenso y el que obtenga el título de campeón de la competición facilitarán, una vez finalizado el último partido, el acceso a los vestuarios a los medios de comunicación interesados en captar imágenes de la celebración del título o ascenso. Esta medida no excluye la realización de la rueda de prensa.

Los clubes se asegurarán que todos los jugadores y entrenadores cooperen y se muestren accesibles a los medios durante el tiempo de atención a la prensa, que se establecerá de común acuerdo entre el jefe de prensa del club y el departamento de comunicación de la FEB y el coordinador de comunicación del Departamento de Competiciones de la FEB.

9.5 ACREDITACIONES

1. Las Acreditaciones oficiales para la prensa ya sea en formato anual o por partido deben incluir el siguiente texto que será aceptado por los profesionales acreditados:





La cesión de derechos se realizará partido a partido y no por temporadas o fases completas y estará sujeta únicamente a la emisión de los partidos en operadores televisivos quedando totalmente prohibida su emisión vía streaming o a través de internet salvo que esta se realice a través de los iframes generados desde la plataforma CanalFEB o plataforma análoga.

3. Será la Federación Española de Baloncesto quien acuerde con un medio de comunicación la emisión de un encuentro, Final o competición será esta quien determine tanto el calendario de retransmisiones como la elección de encuentros en coordinación con el medio de comunicación. Este calendario sólo podrá ser modificado por causa de fuerza mayor, documentada y demostrable.
4. Todos los equipos de la Liga LEB Plata deberán grabar el encuentro en el Canal FEB para que todos los clubes de la categoría puedan visualizarlo. La carga en el Servidor deberá realizarse dentro de las 12 horas siguientes a la finalización del encuentro. Durante la celebración de los PlayOff la grabación del encuentro deberá incorporarse al servidor de la FEB inmediatamente después de la finalización de cada partido.
5. Las televisiones poseedoras de derechos o autorizadas para la retransmisión de encuentros de la Liga LEB Plata estarán obligadas a la cesión de la realización y producción de las imágenes en directo del encuentro retransmitido a la Federación Española de Baloncesto quien podrá disponer de las mismas para su libre uso en sus diferentes canales de comunicación, así como su cesión a terceros. Del mismo modo, la FEB podrá utilizar dicho material para el uso promocional de la competición. Siendo necesario en estos casos la realización del encuentro en el formato 16:9. En cada uno de estos casos la FEB podría solicitar la cesión de un compactado de imágenes -vía online- del que podría hacer libre uso para la elaboración de piezas informativas.
6. El equipo de Liga LEB Plata en cuya instalación se retransmita un partido por televisión y/o internet, estará obligado a permitir la presencia de publicidad institucional de la FEB, de su naming sponsor, eliminando cualquier tipo de mención publicitaria de otra competición. Siendo los soportes publicitarios mínimos los siguientes:
 - a. Soporte en diagonal:
 - i. Todos los clubs deberán colocar la diagonal de pista que la FEB pondrá a disposición de los clubs, ésta deberá estar presente en el lugar habilitado para ello en todos los partidos de la competición.



- ii. Con antelación al comienzo de la temporada, la FEB notificará a cada Club la ubicación concreta de cada diagonal, ya que las instalaciones y la visibilidad de la cámara master es diferente en muchos pabellones.
 - iii. El montaje, desmontaje y cuidado de la misma es responsabilidad de cada club.
 - iv. Esta diagonal corresponde al logo de la competición.
- b. Vinilo en tablero:
- i. Se colocarán tanto el correspondiente a la LEB Plata como el de la FEB habilitándolo en el margen inferior derecho e izqdo., respectivamente, a 5 cm del lateral y del fondo del tablero
- c. Espacio inferior al círculo central
- i. La FEB se reserva el espacio adyacente al círculo central en la banda donde se sitúe la cámara master
7. Requerimientos técnicos: Todos los equipos de la Liga LEB Plata deberán retransmitir sus partidos en directo a través de Canal FEB mediante streaming, para su visualización por internet. Con el fin de asegurar una mínima calidad de la retransmisión del encuentro, se exigen los siguientes requerimientos en los equipos destinados a la misma:
- Caudal mínimo de subida de datos en internet: **15 Mb/sg garantizados y estables** (idealmente fibra). Esta línea de internet debe funcionar por cable, sin emitir ninguna señal wifi y debe estar dedicada en exclusiva al streaming durante el partido.
 - Cámara de vídeo con salida de imagen en calidad **FULL HD**, con una resolución de **1080p**.
 - Emisión en formato 16:9
 - Se debe poder emitir con fluidez con un bitrate de video mínimo de 1000Kb/s
 - PC dedicado exclusivamente al streaming con procesador **IntelCore i5** o superior. Sistema operativo **Windows 7 o superior**. RAM 4GB o superior.
 - Software de emisión instalado y configurado según los parámetros proporcionados en el manual de la plataforma



Adicionalmente se necesitará una tarjeta capturadora de vídeo compatible con la cámara, el ordenador, el software de emisión (y la mesa de sonido si cuenta con locución) con la que se realice la emisión.

El tiro de la cámara deberá estar centrado con la línea divisoria de la pista y ser ubicado en altura. No se permitirán, expresamente, ubicaciones de la cámara principal a pie de pista.

Así mismo, la totalidad de partidos de la competición deberán ser locutados, en idioma castellano pudiendo hacerse simultáneamente en otra lengua a través de una doble señal. La narración de los mismos deberá ser lo más objetiva posible, evitando los juicios de valor o las opiniones personales que puedan dañar o perjudicar la imagen de la competición, los equipos rivales, los árbitros o las aficiones.

Las retransmisiones de streaming deberán contar con reloj de juego y marcador sobreimpreso en pantalla, bien mediante el uso de grafismos o bien mediante la inclusión de un sistema de realización que permita la inclusión de una cámara destinada en exclusiva para tal efecto.

Desde la FEB se facilitará a los equipos un composite logo con la imagen de la FEB y la Liga que deberá figurar en el margen superior izquierdo durante la totalidad de retransmisiones vía streaming que se realicen a lo largo de la temporada independientemente del canal (CanalFEB o plataforma análoga, Twitter, Twitch, Facebook...). **Del mismo modo, no estará permitida la inclusión de logos/moscas de productoras de manera fija en la señal realizada.**

La inserción de cualquier publicidad sobreimpresa en pantalla, narrada o a través de la inclusión de vídeos deberá ser previamente aprobada por la FEB tras su comunicación, quedando sujeta a suspensión, siempre que la FEB lo considere oportuno en beneficio de la Competición y de su retransmisión en TV o en plataformas audiovisuales.

8. En partidos televisados a nivel nacional, el Director de Comunicación FEB tendrá la potestad de reducir o ampliar el tiempo de descanso en función de las necesidades del operador, siempre que lo comunique a los equipos implicados antes del inicio del encuentro.

La FEB podrá incluir micrófonos en los tiempos muertos de los dos equipos participantes en un partido retransmitido a nivel nacional, hecho este del que se informará siempre por anticipado a los responsables de prensa de los clubes, quienes facilitarán la colocación de los mismos.

11 OTRAS OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS

11.1 ENTRENAMIENTO DEL EQUIPO VISITANTE

1. Las solicitudes de pista de entrenamiento deberán realizarse como mínimo con quince días de antelación a la fecha oficial de la jornada que figure en las presentes Bases de Competición.
2. Los Clubes pondrán la pista oficial de juego a disposición del equipo visitante, durante un mínimo de 60 minutos, el mismo día de la celebración del encuentro, en un horario comprendido entre las 10:00 y 12:00 horas.
3. Cuando el partido se dispute en horario matinal, los Clubes pondrán la pista oficial de juego a disposición del equipo visitante, durante un mínimo de 60 minutos, el día anterior a la celebración del encuentro, en un horario comprendido entre las 19:00 y 21:00 horas.
4. Los Clubes, excepcionalmente, podrán destinar a entrenamientos una pista de juego distinta de la que figura como pista oficial de competiciones, siempre que sea por motivos justificados y sea autorizado por la FEB. En este caso la instalación deberá reunir los mismos requisitos previstos en la presente Normativa. No obstante, si el día anterior a la fecha del encuentro o el mismo día hubiera la posibilidad de disponer de horario de entrenamiento en la pista oficial, el equipo local deberá comunicarlo al visitante, que tendrá preferencia para su utilización.

11.2 MEDIOS PARA EL EQUIPO VISITANTE

1. El Club local tendrá la obligación de poner a disposición del equipo visitante y del equipo arbitral los servicios de un Médico y de un Fisioterapeuta, tanto durante el encuentro, como en el calentamiento.
2. El equipo local facilitará al equipo visitante la cantidad mínima de 12 botellas de 1½ litros de agua mineral para los entrenamientos y partidos.

11.3 MÉDICO EN LOS ENCUENTROS

1. El equipo local deberá disponer en cada encuentro de un médico preferiblemente especializado en Medicina del Deporte, o al menos, con conocimientos y experiencia en el medio deportivo y a ser posible en baloncesto. Será exclusivamente responsable de la



atención en pista (junto con personal de ambulancias) a deportistas y técnicos, árbitros y mesa de anotación. Tendrá la obligación de darse a conocer a los árbitros y al equipo visitante 45 minutos antes del comienzo del mismo.

2. El médico del encuentro podrá ser distinto del médico del equipo. En este caso no tendrá la obligación de tener licencia federativa, siendo inscrito en el acta su nombre, apellidos y nº de colegiado. En caso de que no lo hiciera o no actuase cuando fuera requerido, el árbitro lo hará constar al dorso del acta.
3. El profesional médico deberá tener acceso directo a pie de pista a un DESA. (Desfibrilador SemiAutomático).

11.4 MEGAFONÍA INTERIOR DE LA INSTALACIÓN

1. La megafonía interior de la instalación sólo podrá ser utilizada, en especial mediante la actuación de un speaker, con los fines y en los momentos siguientes:
 - ✓ Informar al público de las incidencias que se produzcan en la pista de juego cuando el balón no se encuentre en juego.
 - ✓ Animar al equipo local cuando éste tenga la posesión del balón en su propio campo.
2. Queda prohibida cualquier otra utilización de la megafonía interior de la instalación, en particular la que pueda alterar negativamente la situación anímica de los espectadores o generar violencia.
3. Las bandas de música en vivo, así como la utilización de bombos, megáfonos, bocinas de gas, etc., no podrán situarse detrás del espacio comprendido entre la zona del equipo visitante y el inicio de la zona del equipo local.
4. Queda prohibido cualquier otro método que atente al buen orden deportivo o que entorpezca el normal desarrollo del encuentro.
5. El incumplimiento de esta Normativa constituirá una infracción que será sancionada conforme a lo dispuesto en el Reglamento Disciplinario de la FEB

11.5 MASCOTAS Y GRUPOS DE ANIMACIÓN



1. Los clubes podrán disponer de mascotas y de grupos de animación (cheer leaders) si bien sus actuaciones no deben de perturbar el buen desarrollo de los encuentros, a las personas o a los elementos de la instalación.
2. La FEB podrá prohibir la intervención de dichos grupos en aquellos equipos que incumplieran lo previsto en este apartado.

11.6 INFORMACIÓN DE LOS EQUIPOS

1. El club visitante facilitará al club local, para su traslado a los medios de comunicación locales, la información referente al plan de viaje y estancia del equipo en la ciudad, así como los horarios de entrenamiento y si estos se realizan a puerta cerrada o no.
2. Por su parte el club local remitirá al visitante y a la FEB un dossier de prensa con las noticias publicadas en los medios de comunicación locales con motivo del encuentro. Este envío se realizará en la semana siguiente a la celebración del partido.
3. Los Clubes estarán obligados a enviar al Área de Comunicación de la FEB y a los medios de comunicación notas de prensa oficiales, las previas y crónicas de los partidos, entrevistas, noticias destacables de la actualidad del equipo o referentes al club, así como cualquier información que estimen de interés. Estos contenidos deberán ser enviados (vía correo electrónico) a las direcciones de contacto del Área de Comunicación de la FEB que serán facilitadas antes del inicio de la temporada.
4. Cada club deberá enviar mensualmente (como mínimo) a la FEB un resumen de prensa con las informaciones aparecidas sobre el equipo en los Medios de Comunicación locales. Este dossier deberá ser enviado por correo ordinario al Área de Relaciones Externas y las fotocopias deberán tener la calidad suficiente para la realización de una memoria de prensa de la competición.
5. Antes del inicio de la competición deberá enviarse a la FEB o grupo de comunicación editor de la Guía Oficial de la competición, la documentación necesaria para la confección de esta publicación, incluyéndose la fotografía del equipo, de cada jugador y miembro del cuerpo técnico, logotipo y datos imprescindibles para su elaboración. Toda esta información será solicitada por el Departamento de Competiciones de la FEB.



6. Todos los clubes deberán enviar de forma puntual (previa petición del Departamento de Competiciones de la FEB) imágenes en formato profesional que serán utilizadas para la promoción de la competición en los resúmenes que edita la FEB y son distribuidos entre los diferentes canales de televisión mediante el servicio de transmisión vía satélite o entrega en mano.

11.7 RÉGIMEN ECONÓMICO

11.7.1 OBLIGACIONES ECONÓMICAS

1. Los Clubes y Sociedades Anónimas Deportivas (SAD) tendrán la obligación de proporcionar al Área Económica de la FEB, cualquier información adicional solicitada sobre los datos económicos facilitados.
2. Además de las obligaciones contenidas en este epígrafe, las Sociedades Anónimas Deportivas se registrarán en lo concerniente al régimen económico por aquella legislación económica que le sea de aplicación.
3. El ejercicio económico dará comienzo el 1 de julio y finalizará el 30 de junio del año siguiente.

11.7.2 CONTROL Y SUPERVISIÓN

1. La FEB, a través de su Área Económica, ejercerá las funciones de control, tutela y supervisión de la gestión económica de los clubes de esta competición.
2. El Comité Ejecutivo de la competición, a la vista del informe elaborado por el Área Económica de la FEB, podrá recomendar a los Clubes y SAD el plan económico a seguir para su saneamiento, cuando estime que concurren circunstancias que puedan perjudicar el correcto desarrollo de la competición o a terceros clubes.
3. Si el estado económico de un club se considerase inviable la Comisión Delegada de la FEB podrá acordar la retirada del Club o SAD de la competición, así como la pérdida de todos los derechos económicos y deportivos.



4. A propuesta del Comité Ejecutivo de la Liga LEB PLATA, la Comisión Delegada de la FEB podrá requerir la presentación de avales bancarios en aquellas Sociedades Anónimas Deportivas que estén incursas en la obligación de ampliar su capital social o en cualquier causa de disolución prevista en la normativa vigente de sociedades de capital, y durante el tiempo que éste no haya sido suscrito en su totalidad o en parte bastante hasta que se restablezca el equilibrio patrimonial.



CALENDARIO LIGA LEB PLATA 2022-2023 – 2 GRUPOS DE 14 EQUIPOS

LIGA REGULAR - PRIMERA FASE

JORNADAS	FECHAS	
1	S 08/10/2022	
2	X 12/10/2022	
3	S 15/10/2022	
4	S 22/10/2022	
5	S 29/10/2022	
6	S 05/11/2022	
EB QR 07/11/2022 – 15/11/2022		
7	S 19/11/2022	
8	S 26/11/2022	
9	S 03/12/2022	
10	S 10/12/2022	
11	S 17/12/2022	
12	X 21/12/2022	
13	X 28/12/2022	
14	S 07/01/2023	
15	X 11/01/2023	
16	S 14/01/2023	
17	S 21/01/2023	
COPA LEB PLATA S 28/01/2023		
18	S 04/02/2023	
19	S 11/02/2023	
20	S 18/02/2023	
EB QR 20/02/2023 – 28/02/2023		
21	S 04/03/2023	
22	S 11/03/2023	
23	S 18/03/2023	
24	S 25/03/2023	
25	S 01/04/2023	
26	S 08/04/2023	
	S 15/04/2022	- Encuentro I/V entre el primer clasificado de cada Grupo. El vencedor asciende directamente a Liga LEB Oro
	S 22/04/2022	- Fase de Permanencia I/V - Octavos de Final I/V
	29/04/2022	CUARTOS DE FINAL I/V
	06/05/2022	
	13/05/2022	SEMIFINALES I/V
	20/05/2022	

- La última jornada de la primera vuelta de la Liga Regular será de horario unificado para todos aquellos encuentros que se encuentren implicados en su clasificación para la Copa LEB Plata, así como la última de la Liga Regular. El horario de juego será a las 20:00 horas. Los equipos canarios adecuarán su hora de inicio, para que sus encuentros se disputen al mismo tiempo que los peninsulares.

