



**FEB**

Federación española  
DE BALONCESTO

## **BASES DE COMPETICIÓN**

# **CAMPEONATOS DE ESPAÑA JUNIOR 3X3 SELECCIONES AUTONÓMICAS**

**Temporada 2015 - 2016**

# **INDICE**

## **1. BASES DE COMPETICIÓN**

- 1.1 COMPOSICIÓN .....	3
- 1.2 INSCRIPCIÓN Y SORTEO.....	3
- 1.3 PARTICIPACIÓN .....	3
- Sistema de Competición.....	4
- 1.4 FECHAS .....	5
- 1.5 DISPOSICIONES FINALES.....	5
Jugadores.....	5
Arbitraje .....	5

## **NORMATIVA**

- ASPECTOS GENERALES.....	6
- OFICINA DEL CAMPEONATO .....	6
- MÉDICO DE LA ORGANIZACIÓN .....	7
- PREMIOS.....	7
- LICENCIAS.....	7
- Jugadores .....	7
- ÁRBITROS .....	7
- REGLAMENTO.....	8
- BALÓN OFICIAL DE JUEGO .....	11
- CALENDARIO Y HORARIOS.....	11
- COMUNICACIÓN DE RESULTADOS.....	12
- ACTA OFICIAL Y ESTADÍSTICAS .....	12
- UNIFORMES DE JUEGO .....	12
- RÉGIMEN DISCIPLINARIO .....	12
- AREA RELACIONES EXTERNAS.....	12

## **1. BASES COMPETICION**

### **1.1 COMPOSICIÓN**

La F.E.B. organizará para la presente Temporada la I edición del Campeonato de España Junior 3x3 de Selecciones Autonómicas masculino y femenino.

### **1.2 INSCRIPCIÓN Y SORTEO**

1. Los jugadores/as deben estar inscritos en FIBA Planet 3x3 (Licencia FIBA) [www.3x3planet.com/signup](http://www.3x3planet.com/signup).

2. Solo se autorizarán las licencias de aquellos jugadores que hayan sido dados de alta por sus clubes respectivos antes de las 14.00 horas peninsulares del 29 de Febrero, lo que se acreditará mediante la oportuna comunicación a la FEB en dicha fecha.

*Pendiente de definir opciones*

3. El sorteo se celebrará el día 20 de Mayo de 2016 a las 11.00 horas en los locales de la FEB.

### **1.3 PARTICIPACIÓN**

Número de equipos participantes: **60** masculinos y **60** femeninos:

1. 1 Selección por cada una de las Federaciones Autonómicas (total 19).

2. 1 Selección de la Federación Autonómica organizadora

3. El resto de plazas se otorgarán en función de actividades realizadas y jugadores/as inscritos con un máximo de 4 Selecciones por Federación Autonómica.

4. Las vacantes que se produjeran por renuncia de alguna Selección clasificada serán otorgadas por la FEB en función de actividades realizadas y jugadores/as inscritos.

Si se produce alguna vacante después del Sorteo, se cambiará equipo por equipo.

## **SISTEMA DE COMPETICIÓN**

### **Primera Fase:**

1. Los 60 equipos se dividirán en 15 grupos de 4 equipos cada uno, disputándose una liga todos contra todos, a una vuelta dentro de cada grupo. Se intentará en la medida de lo posible que no coincidan Selecciones de la misma Federación Autonómica en un mismo Grupo.

2. La sede deberá contar con seis (6) pistas.

3. La duración sería de 2 días (1 noche) de competición.

---

### **Segunda Fase:**

1. Los equipos clasificados en los dos primeros puestos de cada uno de los grupos (30) más los dos mejores terceros (total 32) se clasificarán para los dieciseisavos de final.

2. Para determinar los dos mejores terceros, se estará a lo estipulado en el Artículo 13 Clasificación de los equipos de las Reglas de Juego 3x3 Oficiales

	MASCULINO	FEMENINO
Día 1 Partidos de grupos	13-22 h. 81 partidos en 3 pistas	13-22 h. 81 partidos en 3 pistas
Día 2. Mañana Partidos de grupos y Rondas 16 y 8	10-14h. 33 partidos en 3 pistas	10-14h. 33 partidos en 3 pistas
Día 2. Tarde Cuartos, Semifinales y Final	16-18h. 8 partidos en 2 pistas Semifinal – Final – 3er. puesto. Pista Principal	16-18h. 8 partidos en 2 pistas Semifinal – Final – 3er. puesto. Pista Principal

<u>Dieciseisavos de Final</u>	<u>Octavos de Final</u>	<u>Cuartos de Final</u>	<u>Semifinales</u>	<u>Final</u>
1) 1ºA – 2º 3º	17) Venc1-Venc2	25) Venc17-Venc18	29) Venc25-Venc26	FINAL 31) Venc29-Venc30  3º y 4º puestos 32) Perd29-Perd30
2) 1ºB – 1er.3º				
3) 1ºC – 2ºO	18) Venc3-Venc4			
4) 1ºD – 2ºN				
5) 1ºE – 2ºM	19) Venc-5-Venc6	26) Venc19-Venc20		
6) 1ºF – 2ºL				
7) 1ºG - 2ºK	20) Venc7-Venc8	27) Venc21-Venc22		
8) 1ºH – 2ºJ				
9) 1ºI – 2ºE	21) Venc9-Venc10	30) Venc27-Venc28		
10) 1ºJ – 2ºH				
11) 1ºK – 2ºG	22) Venc11-Venc12			
12) 1ºL – 2ºF				
13) 1ºM – 2ºE	23) Venc13-Venc14			
14) 1ºN - 2º D				
15) 1º O – 2ºC	24) Venc15-Venc16	28) Venc23-Venc24		
16) 2ºA - 2º B				

La clasificación Final se obtendrá de la siguiente forma:

- 1º y 2º.-** Vencedor y perdedor de la Final respectivamente.
- 3º y 4º.-** Vencedor y perdedor del encuentro que se celebre con los dos perdedores de las semifinales
- 5º al 8º.-** Perdedores de los cuartos de final. Para determinar estos puestos, se estará a lo estipulado en el Artículo 13 Clasificación de los equipos de las Reglas de Juego 3x3 Oficiales
- 9º al 16º.-** Perdedores de los octavos de final. Para determinar estos puestos, se estará a lo estipulado en el Artículo 13 Clasificación de los equipos de las Reglas de Juego 3x3 Oficiales
- 17º al 32º.-** Perdedores de los dieciseisavos de final. Para determinar estos puestos, se estará a lo estipulado en el Artículo 13 Clasificación de los equipos de las Reglas de Juego 3x3 Oficiales
- 33º al 60º.-** Para determinar estos puestos, se estará a lo estipulado en el Artículo 13 Clasificación de los equipos de las Reglas de Juego 3x3 Oficiales

## **1.4 FECHAS**

Se jugará los días 18 y 19 de Junio de 2016.

## **1.5 DISPOSICIONES FINALES**

### **Jugadores**

Para estas Categorías las edades son las reflejadas en el Art. 22 del Reglamento General.

CATEGORIA JUNIOR	CATEGORIA CADETE
Nacidos en 1998 y 1999	Nacidos en 2000 y 2001

### **Arbitrajes**

1. La FEB designará 24 árbitros intentando en la medida de lo posible que sean locales.
2. La FEB abonará las dietas de los árbitros que sean designados.

### **En cada Campeonato**

El Comité Organizador Local se hará cargo de:

- ✓ Alojamiento (1 noche) de los árbitros en caso que no fueran locales.
- ✓ Manutención de los árbitros.
- ✓ Transporte interno de los árbitros.

## **NORMATIVA**

### **ASPECTOS GENERALES**

1. Con la denominación de Campeonatos de España Junior 3x3 de Selecciones Autonómicas se constituye un campeonato oficial de baloncesto, de ámbito estatal cuya organización corresponde a la FEDERACION ESPAÑOLA DE BALONCESTO (FEB) de conformidad con lo acordado por su Asamblea General y en las Bases de Competición.
2. La F.E.B. confeccionará la composición de los diferentes Grupos y el sorteo de calendarios que serán remitidos a las Federaciones Autonómicas implicadas.
3. La FEB será la responsable de la gestión de la organización de la Fase Final del Campeonato. Deberá disponerse 6 campos enteros de baloncesto para todo el Campeonato. Masculino 3 pistas (6 medias pistas). Femenino 3 pistas (6 medias pistas).
4. Las distintas Federaciones, Entidades y Clubs podrán solicitar a la FEB la organización de las Fases Finales del Campeonato correspondiente según detalla el Artículo 158 del RGYC.
5. La FEB Subvencionará:
  - ✓ Trofeos
  - ✓ Montaje canchas
6. El Comité Organizador Local se hará cargo de:
  - ✓ Alojamiento (1 noche) y manutención de 5 personas por cada una de las selecciones masculinas y femeninas (4 jugadores/as y 1 técnico) y desplazamiento dependiendo del lugar.
  - ✓ Gastos Personal FEB (hasta un máximo de 4 personas alojamiento y manutención). Desplazamiento dependiendo del lugar.
  - ✓ Transporte interno Árbitros
  - ✓ Varios (agua, hielo, etc).
  - ✓ Oferta Hotelera a precio pactado (El organizador y la FEB pactarán los precios).
  - ✓ Seguros.
  - ✓ Cartelería, taquillaje y promoción.
  - ✓ Tema médico (según Normativas Autonómicas).

### **OFICINA DEL CAMPEONATO**

1. Para la organización del campeonato se deberá acondicionar una oficina propia del Campeonato para el uso del personal de la FEB, en la que se instalarán mesas, sillas y ordenador e impresora.
2. La oficina de Organización contará como mínimo con una línea telefónica por la que se pueda enviar la información vía módem y tener conexión con internet.

## **MÉDICO DE LA ORGANIZACIÓN**

1. El Organizador designará como mínimo un médico por Pabellón, los cuales se darán a conocer al inicio de cada partido.
2. En la instalación se habilitará una enfermería que reúna los requisitos mínimos (según Normativa CCAA), y deberán tenerse a disposición cualquier tipo de material médico y fármacos de uso habitual para situaciones de emergencia no vitales (hemorragias nasales, traumatismos oculares y dolores de cualquier tipo). En todos los partidos deberá contarse con un dispositivo de traslado efectivo de urgencia al centro hospitalario más cercano, debiendo estar debidamente medicalizado, en caso de no contar el pabellón con los dispositivos de emergencia mínimos de soporte vital avanzado.

## **PREMIOS**

*Pendiente definir.*

## **LICENCIAS**

### **Jugadores**

1. Únicamente compete a la Federación Española de Baloncesto la autorización de los trípticos de las Selecciones.
2. Podrán participar aquellos jugadores que cumplan los requisitos que se indican en el Artículo 20 del Reglamento General y de Competiciones.
3. Los jugadores que no sean seleccionados por la Selección Autónoma de la Comunidad donde tienen la licencia expedida, podrán ser seleccionados por la Selección Autónoma correspondiente a su Comunidad de Origen, teniendo en cuenta las siguientes consideraciones:
  - ✓ Una semana antes del comienzo del Campeonato deberá comunicarse a la FEB la lista con los 4 jugadores definitivos con los números de dorsales correspondientes, así como el acompañante de cada equipo. Esta lista no podrá ser modificada en el transcurso del Campeonato.
4. Se considera Federación Autónoma de Origen del jugador/a aquella con la cual fue seleccionado y disputó su primer Campeonato Autónomo. Si un jugador/a hubiese disputado dos campeonatos Autónomos con distintas Selecciones Autónomas, la primera opción para reclamar al jugador/a será de la Federación Autónoma con la que disputó el primer Campeonato y si ésta renuncia, tendrá opción la segunda y así sucesivamente.
5. Será obligatoria la presentación del original del D.N.I o el original del pasaporte de todos los participantes. El equipo técnico podrá identificarse, además, con el permiso de conducción.

## **ARBITROS**

El Área Árbitros FEB será la responsable del nombramiento de los árbitros participantes y de las designaciones en los partidos.

## **REGLAMENTO**

Se aplicará el Reglamento Oficial FIBA 3x3.

### **Reglas de Juego 3x3 Oficiales (Enero 2015)**

*Las Reglas de Juego Oficiales de FIBA serán válidas para cualquier situación de juego que no esté específicamente mencionada en las Reglas de Juego 3x3 a continuación.*

#### **Art. 1 Cancha y Bola**

*El juego será jugado en una cancha de baloncesto 3x3 con 1 canasto. Una superficie regular de juego 3x3 consiste de 15m (ancho) x 11m (largo). La cancha tendrá una zona del tamaño de regular en una cancha de baloncesto, incluyendo una línea de tiro libre (5.80m), una línea de dos puntos (6.75m) y un área de semicírculo ("no-charge semi-circle") debajo del único canasto. Se puede utilizar la mitad de una cancha de baloncesto tradicional.*

*El balón oficial de 3x3 deberá ser utilizado en todas las categorías.*

*Nota: en las categorías de la base, el 3x3 puede ser practicado en cualquier lugar; marcas de la cancha – de ser utilizadas – deberán adaptarse al espacio disponible.*

#### **Art. 2 Equipos**

*Cada Equipo consistirá de 4 jugadores (3 jugadores en la cancha y 1 sustituto).*

#### **Art. 3 Oficiales de Juego**

*Los oficiales de juego serán 1 o 2 árbitros y un anotador/cronometrista.*

#### **Art. 4 Inicio del Partido**

**4.1.** *Ambos equipos calentarán de forma simultánea antes del partido.*

**4.2.** *Un lanzamiento de moneda determinará cual equipo recibe la primera posesión. El equipo que gana el lanzamiento podrá escoger beneficiarse de la posesión del balón al inicio del partido o al inicio de un posible tiempo adicional.*

**4.3.** *El partido debe iniciar con tres jugadores en la cancha.*

*Nota: artículos 4.3 y 6.4 aplica a las Competiciones Oficiales 3x3\* solamente (no es mandatorio para los eventos de la base).*

*\* Las Competiciones Oficiales de FIBA son los Torneos Olímpicos, Campeonatos Mundiales 3x3 (incl. U18) FIBA Official Competitions are Olympic Tournaments, 3x3 World Championships (incl. U18), Campeonatos de Zona (incl. U18), el Tour Mundial 3x3 y el 3x3 All Stars.*

#### **Art. 5 Puntuación**

**5.1.** *Cada tiro dentro del arco le será otorgado un 1 punto.*

**5.2.** *Cada tiro detrás del arco le será otorgado 2 puntos.*

**5.3.** *Cada tiro libre anotado le será otorgado 1 punto.*

#### **Art. 6 Tiempo de juego/Ganador del Partido**

**6.1.** *El tiempo de juego regular será de la siguiente forma: un periodo de 10 minutos de juego. El reloj se detendrá durante situaciones de bola muerta y tiros libres. El reloj se reiniciará luego de que se completa el intercambio de balón (tan pronto el balón esté en las manos del equipo ofensivo).*



**6.2.** Sin embargo, el primer equipo que anote 21 puntos o más ganará el partido si esto ocurre antes de que termine el tiempo regular de juego. Esta regla aplica al tiempo regular de juego solamente (no a un posible tiempo adicional).

**6.3.** Si la puntuación queda empate al final del tiempo de juego, un periodo adicional será jugado. Habrá un intervalo de un minuto antes de que comience el tiempo adicional. El primer equipo que anote 2 puntos en el tiempo adicional ganará el partido.

**6.4.** Un equipo perderá el partido por incomparecencia ("Forfeit") si a la hora de inicio asignada no está presente en la cancha de juego con 3 jugadores listos para jugar. En caso de incomparecencia, el resultado del juego será w-0 o 0-w ("w" por victoria).

**6.5.** Un equipo perderá por Negligencia ("default") si abandona la cancha antes del final del partido o todos los jugadores del equipo quedan lastimados y/o descalificados. En caso de una situación de Negligencia, el equipo ganador podrá escoger mantener la puntuación que había en el marcador o que el juego sea confiscado, mientras que al equipo que sufre la Negligencia se le asignará 0 en cualquier caso.

**6.6.** Un equipo que pierde por Negligencia ("default") o Confiscación tortuosa ("tourtous forfeit") será descalificado de la competencia.

*Nota: si no hay un reloj de juego disponible, la duración del juego y/o los puntos requeridos para la muerte súbita quedarán a discreción del organizador. FIBA recomienda establecer el límite de puntos en línea con la duración del partido (10 minutos/10 puntos; 15 minutos/15 puntos; 21 minutos/21 puntos).*

#### **Art. 7 Faltas/Tiros libres**

**7.1.** Un equipo estará en situación de faltas después que haya cometido su 6 faltas. Los jugadores no serán excluidos basado en su número de faltas personales sujeto al Art. 15.

**7.2.** Las faltas durante el acto de tiro dentro del arco resultarán en 1 tiro libre, mientras que las faltas durante el acto de tiro fuera del arco resultarán en 2 tiros libres.

**7.3.** Faltas durante el acto de tiro seguido de un intento de campo anotado resultarán en un 1 tiro libre adicional.

**7.4.** Las faltas colectivas 7, 8 y 9 resultarán siempre en 2 tiros libres. La 10ma falta colectiva resultará en 2 tiros libres y posesión del balón. Ésta cláusula aplicará también a faltas durante el acto de tiro y anula 7.2. y 7.3.

**7.5.** Todas las faltas técnicas resultarán siempre en 1 tiro libre y posesión del balón; mientras que faltas antideportivas resultarán en 2 tiros libres y posesión del balón. El partido deberá continuar con un intercambio de balón en la parte superior del arco luego de una falta técnica o antideportiva.

*Nota: no se otorgarán tiros libres luego de una falta ofensiva.*

#### **Art. 8 ¿Cómo se pone en juego el balón?**

**8.1.** Luego de cada intento de campo anotado o último tiro libre (excepto aquellos seguidos de una posesión de balón):

- Un jugador de un equipo que no anota reiniciará el partido ya sea dribleando o pasando el balón desde adentro de la cancha, justo debajo del canasto (no detrás de la línea de base) hasta algún lugar detrás del arco.
- El equipo defensivo no podrá realizar una jugada sobre el balón en el "área del semicírculo" debajo del canasto.

**8.2.** Luego de un intento de campo fallido o de un último tiro libre (excepto aquellos seguidos por posesión del balón):

- Si el equipo ofensivo recupera el rebote, éste podrá continuar intentando anotar sin tener que llevar el balón fuera del arco.
- Si el equipo defensivo recupera el rebote, deberá llevar el balón hasta detrás del arco (dribleando o pasando).

**8.3.** Si el equipo defensivo corta o bloquea el balón, deberá llevarlo hasta detrás del arco (pasando o driblando).

**8.4.** La posesión del balón que sea otorgada a cualquier equipo luego de una situación de balón muerto deberá empezar con un "check-ball", en otras palabras, un intercambio del balón (entre el jugador defensivo y el ofensivo) detrás del arco en la parte superior de la cancha.

**8.5.** Un jugador será considerado "fuera del arco" cuando ninguno de sus pies esté dentro o encima del arco.

**8.6.** En la eventualidad de que ocurra una situación de bola entre dos, el equipo defensivo recibirá la posesión de la bola.

#### **Art. 9 Retrasar**

**9.1.** Retrasar el juego o fallar en jugar de forma activa (ej. No tratar de anotar) será una violación.

**9.2.** Si la cancha está equipada con un reloj de tiro, un equipo deberá intentar un tiro cada 12 segundos. El reloj deberá iniciar tan pronto el balón esté en las manos del jugador ofensivo (luego del intercambio con el jugador defensivo o debajo del canasto después de un intento de campo anotado).

*Nota:* Si la cancha no está equipada con un reloj de tiro y un equipo no está atacando el canasto lo suficiente, el árbitro deberá darles un aviso contando los últimos 5 segundos.

#### **Art. 10 Sustituciones**

Las sustituciones pueden ser llevadas a cabo por cualquier equipo cuando el balón muera, antes del "check-ball" o tiro libre. El sustituto podrá entrar a juego luego de que su compañero de equipo sale de la cancha y establece contacto físico con él/ella. Las sustituciones sólo pueden ocurrir detrás de la línea final opuesta al canasto y no requieren acción por parte del árbitro u oficiales de mesa.

#### **Art. 11 Tiempo muerto computable**

**11.1.** Cada equipo tendrá un tiempo muerto computable. Cualquier jugador puede pedir el tiempo muerto computable en una situación de balón muerto.

**11.2.** En caso de que haya producción de TV, el organizador podrá decidir si aplica dos tiempos muertos computables para TV que serán pedidos en la próxima situación de balón muerto luego de que el reloj de juego marque 6:59 y 3:59 en todos los juegos.

**11.3.** Todos los tiempos muertos computables tendrán una duración de 30 segundos.

*Nota:* los tiempos muertos computables y sustituciones solo podrán pedirse en situaciones donde el balón sea declarado muerto y no podrán ser pedido mientras el balón este vivo en cumplimiento con 8.1.

#### **Art.12 Procedimiento de protesta**

En caso de que un equipo crea que sus intereses han sido afectados adversamente por una decisión de un oficial o por cualquier eventualidad ocurrida durante el juego, deberá proceder de la siguiente forma:

1. Un jugador de dicho equipo firmará la hoja de anotación inmediatamente al finalizar el partido y antes de que el árbitro la firme.
2. Durante los próximos 30 minutos, el equipo deberá presentar un escrito explicativo del caso, así como un depósito de seguridad de 200 USD al Director Deportivo. Si la protesta es aceptada, el depósito de seguridad será devuelto.

3. *Materiales de video podrán ser utilizados sólo para decidir si un último intento de campo al finalizar el partido fue ejecutado durante el tiempo de juego y/o si dicho intento de campo cuenta para 1 o 2 puntos.*

#### **Art. 13 Clasificación de los equipos**

*Tanto en grupos como en la clasificación general de la competición, las siguientes reglas de clasificación aplican. Si los equipos están empatados luego del primer paso, favor de referirse al próximo y así sucesivamente.*

1. *Más victorias (o proporción de victorias en caso de número desigual de partidos en la comparación dentro del grupo);*
2. *Frente a frente (tomando en cuenta victorias/derrotas y aplica solo dentro del grupo);*
3. *Más puntos anotados en promedio (sin considerar las puntuaciones ganadoras de incomparencias).*

*Si los equipos aún se encuentran empatadas luego de estos tres pasos, el/los equipo(s) con la clasificación más alta ganará el desempate.*

#### **Art. 14 Reglas de clasificación**

*Los equipos son clasificados de forma correlativa a los puntos de ranking por equipo (suma de los puntos de ranking de 3 mejores jugadores, previo a la competición). En caso de puntos de ranking de equipo similares, la clasificación será determinada al azar antes del inicio de la competición.*

*Nota: En competiciones de equipos nacionales, la clasificación se realiza basada en el Ranking 3x3 de Federaciones.*

#### **Art. 15 Descalificación**

*Un jugador que comete 2 faltas antideportivas (no aplicable a faltas técnicas) será descalificado del partido los árbitros y podría ser descalificado del evento por el organizador. Independientemente, el organizador descalificará del evento al jugador (o jugadores) del que se trate, por actos de violencia, agresión verbal o física, interferencia tortuosa en los resultados de los juegos, violación a las Reglas Antidopaje de FIBA (Libro 4 del Reglamento Interno de FIBA) o cualquier incumplimiento del Código de Ética de FIBA (Libro 1, Capítulo II del Reglamento Interno de FIBA). El organizador podría también descalificar del evento al equipo entero dependiendo de la contribución de los otros miembros del mismo (considerando también la falta de acción) al comportamiento antes mencionado. El derecho de FIBA a imponer sanciones disciplinarias bajo el marco regulatorio del evento, los Términos y Condiciones de 3x3planet.com y el Reglamento Interno de FIBA permanecerán inafectado por cualquier descalificación bajo este Artículo 15.*

*Nota: Traducción al español del original en inglés. En caso de alguna discrepancia, el original prevalecerá.*

### **BALÓN OFICIAL DE JUEGO**

1. El balón oficial de juego será Marca Molten Modelo BGG6, tanto en categoría masculina como en femenina. Será obligatorio presentarlo para su utilización tanto en el calentamiento anterior al encuentro (5 balones, 2 para cada equipo y uno para el árbitro) como en los descansos.

### **CALENDARIO Y HORARIOS**

La F.E.B. realizará el sorteo para la confección de calendarios, y el organizador deberá proponer los horarios más convenientes para los encuentros de cada Jornada, que deberán ser aprobados por la F.E.B. En la última Jornada todos los horarios serán de mañana.

## **COMUNICACIÓN DE RESULTADOS**

Los organizadores deberán comunicar con la máxima urgencia e inmediatamente de finalizar cada Jornada de la Competición, las clasificaciones y resultados que se produzcan, tanto a la FEB como a las Federaciones de los Equipos participantes.

## **ACTA OFICIAL Y ESTADÍSTICAS**

1. Al crear el torneo en el EVENT MAKER (programa FIBA), se genera automáticamente el documento tanto para el acta como para la estadística.
2. El Delegado de Campo recogerá el acta oficial del partido y sus estadísticas tras su inmediata finalización, y trasladará dichos documentos a la oficina del Campeonato.
3. Se habilitará junto a la mesa de anotadores todo lo necesario para realización de las estadísticas: mesa, sillas, ordenador, impresora, programa.
4. Marcadores pequeños en la mesa de anotadores.

## **UNIFORMES DE JUEGO**

En todos los encuentros, los colores de las equipaciones deberán ser perfectamente diferenciados: en consecuencia, un equipo vestirá equipación clara y el otro oscura. El color de las equipaciones los establecerán la FEB y el Organizador. En caso de que pueda inducir a confusión, estará obligado a cambiar su equipación el equipo que actúe en condición de visitante.

## **RÉGIMEN DISCIPLINARIO**

Los equipos participantes en este Campeonato de España se someten al régimen disciplinario deportivo previsto en los Estatutos y Reglamentos de la Federación Española de Baloncesto aprobados por el Consejo Superior de Deportes.

## **AREA DE RELACIONES EXTERNAS**

Para cada Campeonato se establecerá un Programa entre el Área de Comunicación FEB y el Comité Organizador.

- ✓ Atención medios comunicación.
- ✓ Cobertura periodista de los partidos
- ✓ Zona Basket, Basket FEB y actualización de la página web.