

Bases competición Herbalife 3x3Series



HERBALIFE
NUTRITION

3X3SERIES[®]



baloncésto
ESPAÑA



BASES DE COMPETICION HERBALIFE 3X3 SERIES 2019

INDICE

- 1.ASPECTOS GENERALES
- 2.DENOMINACION
- 3.FORMATO COMPETICION
 - 3.1 TORNEOS OPEN
 - 3.2 MASTER FINAL
- 4.INSCRIPCION
- 5.CATEGORIAS/EDADES
- 6.SORTEO
- 7.PARTICIPACION
 - 7.1 TORNEOS OPEN
 - 7.2 MASTER FINAL
- 8.FECHAS DE CELEBRACION y PLAZOS
- 9.EQUIPOS
- 10.NOMBRE EQUIPOS
- 11.ARBITROS
- 12.EQUIPAMIENTO
 - 12.1. SOFTWARE PARA GESTION DE LA COMPETICION
 - 12.2. CANASTAS
 - 12.2.1. TABLEROS
 - 12.2.2. AROS
 - 12.2.3. LA RED
 - 12.2.4. ESTRUCTURA DEL SOPORTE DEL TABLERO
 - 12.2.5. PROTECTORES
 - 12.2.6 RELOJ DE POSESION/LANZAMIENTO
 - 12.3 RELOJ DE JUEGO Y MARCADOR
 - 12.3.1. HARDWARE Y SOFTEARE DEL ORDENADOR
 - 12.4. PISTA DE JUEGO
 - 12.5. CAMPO DE JUEGO
 - 12.6. ILUMINACION
 - 12.7. VALLAS PUBLICITARIAS
- 13.CONCURSOS
 - 13.1 MATES
 - 13.2 TIRO
- 14.SERVICIOS MEDICOS
- 15.RANKING
- 16.INCENTIVOS Y PREMIOS
- 17. PREMIACION/PROTOCOLO
- 18.LICENCIAS
- 19.BALON DE JUEGO
- 20.CALENDARIO Y HORARIOS
- 21.UNIFORMIDAD
- 22. REGIMEN DISCIPLINARIO
- 23.REGLAMENTO
- 24.REUNION TECNICA

BASES DE COMPETICION HERBALIFE 3X3 SERIES 2019



1. ASPECTOS GENERALES

Los Estatutos, el Reglamento General y de Competiciones de la FEB y el Reglamento Disciplinario regirán el desarrollo y organización de HERBALIFE 3X3 SERIES con las especificaciones previstas en las presentes Bases de Competición.

La presente Normativa regula el régimen de organización y funcionamiento de la categoría denominada HERBALIFE 3x3 SERIES, siendo la Comisión Delegada de la FEB el órgano competente para su modificación.

Las competiciones se organizarán conforme a lo previsto en el Reglamento General y de Competiciones de la FEB, en las Bases de Competición HERBALIFE 3X3 SERIES y en la presente normativa.

2. DENOMINACION

Con la denominación HERBALIFE 3x3 SERIES, se constituye una competición oficial de baloncesto 3x3 de ámbito estatal, cuya organización corresponde a la FEDERACION ESPAÑOLA DE BALONCESTO (FEB) de conformidad con lo acordado por su Asamblea General y con la Normativa de desarrollo que sea de aplicación.

3. FORMATO DE COMPETICIÓN

HERBALIFE 3x3 SERIES es un Circuito formado por 3 TORNEOS OPEN y un MASTER FINAL.

3.1 TORNEOS OPEN:

1.- FASE OPEN (1 DIA)

MÁXIMO 32 EQUIPOS

8 GRUPOS DE 4 EQUIPOS: TODOS X TODOS (6 PARTIDOS X 8 GRUPOS)

CLASIFICA 1º DE CADA GRUPO A LA FASE FINAL (TOTAL 8 MASC + 8 FEM).

TOTAL PARTIDOS 96 (48 MASC. + 48 FEM.)

SITEMA COMPETICION TORNEOS OPEN-FASE OPEN									
32 equipos									
Clasifica 1º de cada grupo									
		Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E	Grupo F	Grupo G	Grupo H
Día 1		A1-A2 A3-A4	B1-B2 B3-B4	C1-C2 C3-C4	D1-D2 D3-D4	E1-E2 E3-E4	F1-F2 F3-F4	G1-G2 G3-G4	H1-H2 H3-H4
		A1-A3 A2-A4	B1-B3 B2-B4	C1-C3 C2-C4	D1-D3 D2-D4	E1-E3 E2-E4	F1-F3 F2-F4	G1-G3 G2-G4	H1-H3 H2-H4
		A1-A4 A2-A3	B1-B4 B2-B3	C1-C4 C2-C3	D1-D4 D2-D3	E1-E4 E2-E3	F1-F4 F2-F3	G1-G4 G2-G3	H1-H4 H2-H3

2.- FASE FINAL (1 DIA):

12 EQUIPOS: 8 CLASIFICADOS FASE OPEN Y 4 PATROCINADOS FEB.

4 GRUPOS DE 3 + ELIMINATORIAS. (SEMIFINAL, 3 Y 4º Y FINAL).

FASE DE GRUPO: 24PARTIDOS (12 MASC+12 FEM)

FASE DE ELIMINATORIAS: 8 PARTIDOS (4MASC + 4 FEM)

TOTAL, PARTIDOS: 32 (16 MASC+16 FEM)

CONCURSO MATES (MIXTO): UN REPRESENTANTE POR EQUIPO.

CONCURSO TRIPLES (MIXTO): UN REPRESENTANTE POR EQUIPO



BASES DE COMPETICION HERBALIFE 3X3 SERIES 2019



COMPOSICIÓN GRUPOS TORNEOS OPEN-FASE FINAL			
GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D
1º Grupo A = A1 1º Grupo G = A2 Equipo FEB 1 = A3	1º Grupo B = B1 1º Grupo H = B2 Equipo FEB 2 = B3	1º Grupo C = C1 1º Grupo F = C2 Equipo FEB 3 = C3	1º Grupo D = D1 1º Grupo E = D2 Equipo FEB 4 = D3

SISTEMA DE COMPETICION TORNEOS OPEN-FASE FINAL					
12 equipos					
		Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
Día 2		A1-A2	B1-B2	C1-C2	D1-D2
		A1-A3	B1-B3	C1-C3	D1-D3
		A2-A3	B2-B3	C2-C3	D2-D3
		Concurso Mates		Concurso Triples	
		Semifinal A1-B1		Semifinal C1-D1	
		Final		3º y 4º	
		Entrega de Premios			

3.2. MASTER FINAL (2 DIAS):

12 EQUIPOS CLASIFICADOS:

4 GRUPOS DE 3 + ELIMINATORIAS. (CUARTOS FINAL, SEMIFINAL, 3 Y 4º Y FINAL).

FASE DE GRUPO: 24PARTIDOS (12 MASC+12 FEM)

FASE DE ELIMINATORIAS: 16 PARTIDOS (8MASC + 8 FEM)

TOTAL, PARTIDOS: 40 (20MASC+20 FEM)

CONCURSO MATES (MIXTO): UN REPRESENTANTE POR EQUIPO.

CONCURSO TRIPLES (MIXTO): UN REPRESENTANTE POR EQUIPO

SISTEMA COMPETICION MASTER FINAL					
12 equipos					
		Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
Día 1		A1-A2	B1-B2	C1-C2	D1-D2
		A1-A3	B1-B3	C1-C3	D1-D3
		A2-A3	B2-B3	C2-C3	D2-D3
		Concurso Mates		Concurso Triples	
Día 2		Cuartos de Final		Cuartos de Final	
		1A-2B		1C-2D	
		2A-1B		2C-1D	
		Semifinal 1		Semifinal 2	
		Final		3º y 4º	
		Entrega de Premios			

4. INSCRIPCIÓN

Requisitos necesarios para inscripción y participación en 3x3 SERIES:

Los Jugadores/as deberán:

1. Estar inscritos en FIBA Planet 3x3. www.3x3planet.com/signup 15 días antes de cada torneo
2. Estar en posesión de la LICENCIA FEB 3x3 (incluye Seguro Deportivo)

Los Equipos deberán:

3. Formular la Inscripción en los TORNEOS OPEN en los que vayan a participar.

BASES DE COMPETICION HERBALIFE 3X3 SERIES 2019



4. El plazo de inscripción se cerrará 4 días antes del inicio de cada Torneo.

5. CATEGORÍAS/EDADES

El 3x3 SERIES es de Categoría Senior. Podrán participar los jugadores/as con edades comprendidas entre:

SENIOR: 2000 Y ANTERIORES
JUNIOR: 2001

6. SORTEO

El sorteo se realizará de forma aleatoria a través de la plataforma EventMaker de FIBA 2 días antes del inicio de cada Torneo.

7. PARTICIPACIÓN

7.1. TORNEOS OPEN

Número de equipos participantes: **32** masculinos y **32** femeninos:

- 30 Equipos Masculinos y 30 Equipos Femeninos por orden de inscripción.
- 2 Equipos Masculinos y 2 Equipos Femeninos Clasificados de los Circuitos 3x3 Autonómicos.

A la FASE FINAL de los Torneos OPEN tendrán pase directo 4 EQUIPOS PATROCINADOS FEB (4 Masculinos y 4 Femeninos)

7.2 MASTER FINAL

Número de equipos participantes: **12** masculinos y **12** femeninos clasificados de los Torneos Open con los siguientes Criterios:

- Haber participado en al menos 2 Torneos Open
- Los Primeros Clasificados de cada Torneo Open
- 7 plazas por orden de Ranking de los 3 Torneos.
- 2 Wild Card de la FEB

8. FECHAS CELEBRACION Y PLAZOS

TORNEO	FECHAS	SEDE	LICENCIA 3X3 FEB	INSCRIPCION	SORTEO
OPEN 1	28-29 junio	Murcia	Hasta 24/6/19 a las 12h	Hasta 24/6/19 a las 12h	
OPEN 2	12-13 julio	Gijon	Hasta 8/7/19 a las 12h	Hasta 8/7/19 a las 12h	
OPEN 3	19-20 Julio	Tarragona	Hasta 15/7/19 a las 12h	Hasta 15/7/19 a las 12h	
MASTER	26-27 Julio	Barcelona		Por Clasificación	

9. EQUIPOS

1. Los equipos estarán formados por un mínimo de 4 jugadores y un máximo de 6.
2. La inscripción para cada Torneo será de 4 jugadores.
3. Un jugador no puede estar inscrito en dos o más equipos.
4. No estará permitido ningún cambio en los 6 jugadores que forman el equipo.
5. Durante cada Torneo no estará permitido ningún cambio de los 4 jugadores inscritos.
6. De forma optativa cada equipo podrá contar con 1 entrenador y un Asistente médico.

BASES DE COMPETICION

HERBALIFE 3X3 SERIES 2019

7. Los Equipos se abonarán su estancia en cada Torneo Open así como los desplazamientos a los Torneos.

10. NOMBRE DE EQUIPOS

Todos los nombres de los equipos utilizarán nombres propios de un lugar (Toponímico) que podrán estar acompañados por otro nombre que saldrá de un abanico de opciones como (animales, puntos cardinales, lugares históricos, nombres geográficos, Jugadores/as de Baloncesto, etc...) siempre y cuando no creen controversia y mantengan normas de buena educación. Los nombres de los equipos no podrán tener más de 15 caracteres, incluido los espacios en blanco.

Al igual que la inscripción del equipo, los nombres deberán ser validados por la FEB.

11. ARBITROS

El Área de Árbitros de la FEB será la responsable de la formación previa y de la selección de los árbitros participantes.

Cada federación autonómica puede proponer hasta un máximo de 2 candidatos, para realizar una formación previa online, que cumplan los mismos requisitos que exige FIBA para sus candidatos a árbitro internacional: edad comprendida entre 25 y 40 años, con licencia activa de árbitro en la temporada actual. Se valorará experiencia en arbitraje de eventos 3x3.

De entre todos los candidatos que realicen la formación online (que constará de varias sesiones de revisión de reglas/criterio de arbitraje FIBA 3x3, a realizar antes del 7 de junio de 2019), la FEB designará a los árbitros que asistirán a cada uno de los campeonatos.

- 18 ÁRBITROS TORNEOS OPEN, AL MENOS 1 DE ELLOS CON LICENCIA ACTIVA FIBA 3X3 O CON CERTIFICADO DE ASISTENCIA A UN CLINIC OFICIAL DE ARBITRAJE FIBA 3X3, QUE EJERCERÁ COMO RESPONSABLE ARBITRAL DEL TORNEO.
- 10 ÁRBITROS MASTER FINAL, AL MENOS 1 DE ELLOS CON LICENCIA ACTIVA FIBA 3X3 O CON CERTIFICADO DE ASISTENCIA A UN CLINIC OFICIAL DE ARBITRAJE FIBA 3X3, QUE EJERCERÁ COMO RESPONSABLE ARBITRAL DEL TORNEO.

De entre todos los árbitros asistentes al campeonato, habrá al menos uno con licencia FIBA 3x3 (o con certificado de asistencia a un clinic oficial de arbitraje FIBA 3x3), que no necesita cumplir los requisitos de edad exigidos por FIBA. Tendrá consideración de responsable arbitral del campeonato y su función será supervisar el correcto desarrollo del trabajo de todos los miembros del equipo arbitral (árbitros y oficiales de mesa), del seguimiento de los árbitros durante el campeonato y el posterior informe arbitral individual de cada uno de ellos. También se encargará de las designaciones de los árbitros para los partidos y estará presente en la reunión técnica previa a la competición.

Los Oficiales de Mesa serán designados por las Federaciones Autonómicas.

Todos los gastos arbitrales (del responsable arbitral, de los árbitros y de los oficiales de mesa), alojamiento, desplazamiento (incluido interno) y derechos van a cargo de la organización.



BASES DE COMPETICION HERBALIFE 3X3 SERIES 2019



DISTRIBUCION DE LAS COMPENSACIONES ARBITRALES	
ÁRBITRO 75,00 € x día de torneo	
RESPONSABLE ARBITRAL 100,00 € x torneo	
OFICIAL DE MESA 6,00 € x partido	
DISTRIBUCION DE LOS DERECHOS DE LOS COMITES (POR PARTIDO)	
ÁRBITROS (2) 10,00 € (*)	OFICIALES DE MESA (2) 5,00 €
(*) Estos derechos corresponden al Área de Árbitros FEB	

12. EQUIPAMIENTO

3x3 se puede jugar tanto en interior como en exterior. Por lo tanto, lo que se menciona en este documento sólo se refiere a competiciones jugadas en el exterior.

12.1 SOFTWARE PARA LA GESTION DE LA COMPETICION

3x3SERIES se gestionará con el 3x3 Event Maker (www.em.fiba3x3.com) tanto la competición como los resultados; FIBA recomienda el uso de puntuaciones fiba3x3.com durante el evento por eficiencia y beneficio de las estadísticas en vivo. Además, se proporcionan puntos de clasificación adicionales en base de jugador individual en caso de que score.fiba3x3.com se utilice.

12.2 CANASTAS

Cada estructura de canasta colocada al final del campo de juego constara de:

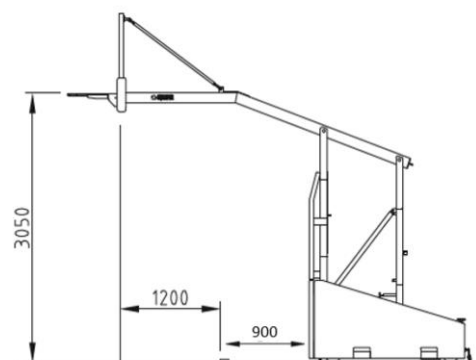
- 1 Tablero
- 1 Aro de baloncesto con placa de montaje.
- 1 Red
- 1 Soporte canasta
- Protectores
-

12.2.1 Tableros:

El tablero estará hecho de un material transparente adecuado, hecho en una pieza, resistente al agua y al clima, no reflectante, con una superficie frontal plana y debe:

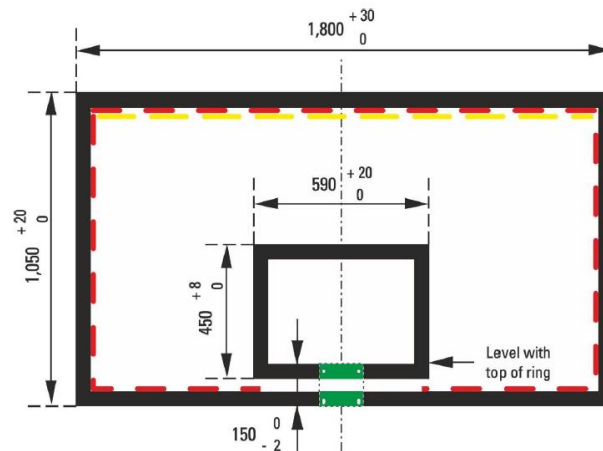
- Tener protector en la estructura de soporte del tablero trasero alrededor del borde exterior
- Se fabrican de manera tal que, si se rompen, las piezas de vidrio no se separen.

Los tableros deben medir 1.800 mm (+ un máximo de 30 mm) horizontalmente y 1.050 mm (+ un máximo de 20mm) verticalmente.





BASES DE COMPETICION HERBALIFE 3X3 SERIES 2019



12.2.2 Aros:

El aro deberá estar hecho de acero inoxidable sólido y deberá:

- Tener un diámetro interior de un mínimo de 450 mm y un máximo de 459 mm.
- Pintarse de naranja dentro del siguiente sistema de color natural (NCS) gama aprobada por FIBA: S 0580-Y70R, S 0585-Y70R, S 1080-Y70R
- Tener su metal un mínimo de 16 mm y un máximo de 20 mm de diámetro.
- Se utilizarán aros de liberación de presión con las siguientes especificaciones:

La red se unirá a cada aro en 12 lugares. Los herrajes para el accesorio deberán:

- No tener bordes afilados o huecos,
- Tener huecos menores a 8 mm, para evitar que los dedos entren,

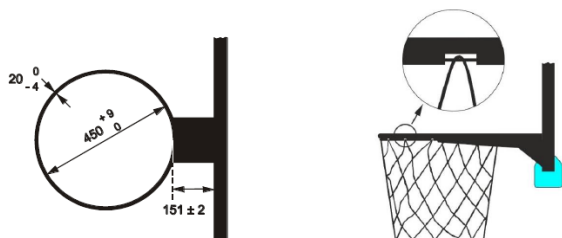
12.2.3 La Red:

La red debe estar hecha de cordón blanco impermeable y debe ser:

- Suspendeda del anillo.
- Fabricada y revidada para ver que la pelota pasa a través del aro.
- No menos de 400 mm y no más de 450 mm de longitud.
- Fabricado con 12 bucles para fijarlo al anillo.

La sección superior de la red deberá ser semirrígida para evitar:

- La red de rebotar hacia arriba o sobre el anillo, creando posibles enredos.
- El balón se queda atrapado en la red o rebota fuera de la red.



12.2.4 Estructura del Soporte del Tablero:

Solo se deben utilizar estructuras de soporte de tablero trasero móviles o fijas

La estructura de soporte del tablero será:

- Distancia de al menos 900 mm, incluido el acolchado, medido desde el borde exterior de la línea de base.

BASES DE COMPETICION

HERBALIFE 3X3 SERIES 2019

- Ajustado de tal manera que el borde superior del aro está a una altura de 3,050 mm del suelo de juego, esta altura no se puede cambiar.

12.2.5 Protectores:

El respaldo y la estructura de soporte del tablero deben estar acolchados.

El protector será de un solo color sólido, preferentemente negro.

El protector debe tener un grosor de 20 a 27 mm desde la parte frontal, de la parte de atrás y de la superficie lateral. El protector debe tener un espesor de 48 a 55 mm desde el borde inferior del tablero.

El protector debe cubrir la superficie inferior del tablero y la superficie lateral a una distancia de 350 a 450 mm desde la parte inferior. La superficie delantera y trasera debe cubrirse a una distancia mínima de 20 a 25 mm desde la parte inferior del tablero.

El protector del tablero cubrirá la superficie inferior y lateral del soporte del brazo del tablero.

El protector será colocado de tal manera que se evite que las extremidades queden atrapadas.

12.2.6 Reloj de Posesión/Lanzamiento:

El reloj de lanzamiento tendrá la capacidad de:

- Comenzar a partir de 12 segundos.
- Detenerse para indicar en la pantalla el tiempo restante.
- Reiniciarse desde el momento en que se detiene.
- Ajustarse manualmente a cualquier número entre 1 y 12.
- No mostrar nada en la pantalla, si es necesario.
- Iniciar, detener y reanudar la cuenta atrás desde 99 segundos para competiciones paralelas.

12.3 RELOJ DE JUEGO Y MARCADOR

El reloj principal del juego deberá:

- Ser un reloj digital con cuenta atrás con una señal automática que suene al final del juego
- juego tan pronto como la pantalla muestre cero (00: 00.0).
- Tener la capacidad de indicar el tiempo restante en minutos y segundos; tanto como
- décimas (1/10) de segundo, solo durante el último minuto del juego.
- Estar colocado de tal manera que todo aquel que está viendo el partido lo pueda ver claramente, incluidos los espectadores.

El marcador mostrará:

- El reloj del juego de cuenta atrás digital.
- Los puntos anotados por cada equipo.
- El número de faltas del equipo.
- Situación de bonificación por falta
- Opcionalmente, eventos logo o hashtag; Así como el logotipo de los patrocinadores.

12.3.1 Hardware y Software del ordenador

Si se dan en la sede resultados y estadísticas a tiempo real, se debe tener la siguiente infraestructura técnica:

- La conexión a internet debe estar disponible y en perfectas condiciones
- El ordenador con la puntuación la puntuación y las estadísticas debe tener suficiente capacidad de procesamiento y memoria.
- Los navegadores recomendados, como Chrome, deben usarse con la última versión
- El ordenador debe ser liberado de cualquier otro software que pueda disminuir la velocidad del procesamiento y los ordenadores de la puntuación no se puede utilizar para otros propósitos al mismo tiempo.



BASES DE COMPETICION HERBALIFE 3X3 SERIES 2019



12.4 PISTA DE JUEGO

El material del suelo de juego estará hecho de:

- Suelos aprobados por FIBA 3x3 para exteriores cuando se juega al aire libre.

La cancha será de 15x11 metros (superficie de juego) + límite adicional de 2m línea de base, 1,5 m (excepcionalmente mínimo de 1 m) lado corto y 1 m para el lado largo opuesto al respaldo.

La pista de juego debe estar marcada con líneas blancas de 50 mm (en cualquier caso, claramente visible).

El campo de juego debe estar coloreado en 2 colores: el área restringida o zona de 2 puntos en un color, el

Área de juego lista en otro color.

12.5 CAMPO DE JUEGO

Todos los espectadores deben estar sentados a una distancia de al menos 2,000 mm de la línea exterior que lo separa del campo de juego.

12.6 ILUMINACION

La iluminación de la sede debe estar diseñada para la transmisión televisiva.

El campo de juego deberá estar iluminado de manera uniforme y adecuada. La iluminación será de mínimo 1.200 lux en el área de juego.

12.7 VALLAS PUBLICITARIAS

Esto solo se aplica en caso de que se utilicen paneles publicitarios.

No tenga rebabas y todos los bordes serán redondeados.

Estar de acuerdo con los requisitos nacionales de seguridad para equipos eléctricos en el respectivo país. Ser no inflamable.

13 CONCURSOS

Durante el desarrollo de la Fase Final de los Torneos Open y el Mater Final se realizarán los concursos de:

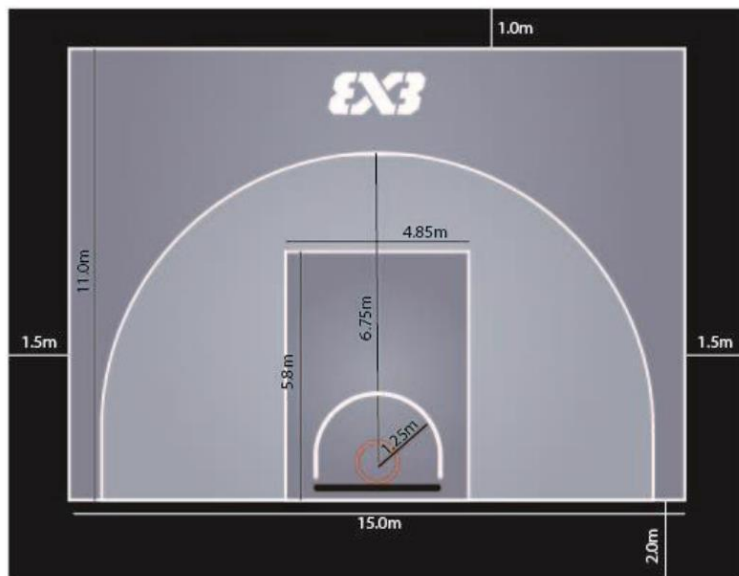
- MATES
- TIRO

Los dos concursos son mixtos y es obligatorio que cada equipo inscriba a un representante para cada concurso, excepto para el concurso de mates que para los equipos femeninos es optativo.

13.1. MATES:

Reglas:

- Cada participante puede realizar tres mates con un intento en caso de fallo por mate.
- Hay 75 segundos para realizar cada mate.
- De los tres Mates se descarta la puntuación más alta y más baja.
- En caso de fallar en los intentos la puntuación será 0.
- En caso de empate, los participantes realizarán un Mate adicional con un intento. Y así sucesivamente hasta desempatar.



BASES DE COMPETICION

HERBALIFE 3X3 SERIES 2019

Primera Ronda:

- Los Jugadores empiezan por orden alfabético
- Las cuatro mejores puntuaciones pasan a semifinal.

Semifinal:

- Las 2 mejores puntuaciones pasan a la final.
- El mejor tercer clasificado obtiene medalla de bronce Final

Final

- Primer clasificado medalla de oro, segundo clasificado medalla de plata.

Jurado:

- Está formado entre 3 y 5 personas.
- La puntuación va de 0 a 10.

13.2 TIRO

Reglas:

- Se separa masculino y femenino en la ronda clasificación, y los 2 mejores tiradores de cada género pasan a la final.
- Los jugadores/as no pueden pisar la línea antes de soltar el balón en su intento de tiro y no pueden tocar el balón antes de que el árbitro de la señal de inicio.

Primera Ronda:

- El tiempo empieza a contar cuando el árbitro da el balón al jugador y este lo tiene en sus dos manos.
- Hay dos carros con 5 balones situados a 45° detrás la línea de dos puntos. Los tiradores tienen 30' para efectuar los tiros. Cada jugador empieza desde el centro y elige el carro por el que empieza.
- El valor por canasta conseguida es de 1 punto
- Los dos jugadores y dos jugadoras con más alta puntuación se clasifican para la final.
- En caso de empate hay un tie-breaker, los dos jugadores tiran a la vez.

Final:

- Los jugadores empiezan tirando por el carro situado a lado derecho mirando a la canasta.
- Habrá tres carros con 5 balones, dos situados a 45° detrás de la línea de 2 puntos y el tercero en el medio detrás de la línea de dos puntos. Los jugadores tiran de uno en uno.
- La final se jugará con 60' entre ellos.
- El valor por canasta conseguida es de 1 punto
- En caso de empate hay un tie-breaker, los dos jugadores tiran a la vez cada uno desde un carro situado a 45°

14. SERVICIOS MÉDICOS

En el Lugar del Evento y durante toda la competición para garantizar la asistencia médica de los participantes:

1. El Organizador designará como mínimo un médico y un fisioterapeuta que estarán presentes durante toda la competición.
2. En la instalación se habilitará una enfermería que reúna los requisitos mínimos (según Normativa CCAA), y deberán tenerse a disposición cualquier tipo de material médico y fármacos de uso habitual para situaciones de emergencia no vitales (hemorragias nasales, traumatismos oculares y dolores de cualquier tipo). En todos los partidos deberá contarse con un dispositivo de traslado efectivo de urgencia al centro hospitalario más cercano, debiendo éste estar debidamente medicalizado, en caso de no contar el pabellón con los dispositivos de emergencia mínimos de soporte vital avanzado.
3. En la instalación se habilitará una sala para el tratamiento fisioterapéutico de los jugadores, provista de camilla y del material fisioterapéutico necesario.



BASES DE COMPETICION HERBALIFE 3X3 SERIES 2019



15.RANKING

RANKING OFICIAL FIBA:

Cada jugador/a suma puntos al estar registrado en el Mundo 3x3 de FIBA. Los puntos se consiguen por la participación en los distintos Torneos registrado en FIBA.

RANKING 3x3SERIES:

Se establece un sistema de Ranking propio del Circuito para valorar clasificación al Master Final y clasificaciones individuales y de equipo finales:

PUNTUACION PARA ELABORAR RANKING 3x3 SERIES

	CLASIFICACION	PUNTOS POR JUGADOR	PUNTOS POR EQUIPO
1	TORNEO OPEN	100	400
2	TORNEO OPEN	80	320
3	TORNEO OPEN	75	300
4	TORNEO OPEN	70	280
5	TORNEO OPEN	65	260
6	TORNEO OPEN	60	240
7	TORNEO OPEN	55	220
8	TORNEO OPEN	50	200
9	TORNEO OPEN	45	180
10	TORNEO OPEN	40	160
11	TORNEO OPEN	35	140
12	TORNEO OPEN	30	120
1	MASTER FINAL	200	800
2	MASTER FINAL	160	640
3	MASTER FINAL	150	600
4	MASTER FINAL	140	560
5	MASTER FINAL	130	520
6	MASTER FINAL	120	480
7	MASTER FINAL	110	440
8	MASTER FINAL	100	400
9	MASTER FINAL	90	360
10	MASTER FINAL	80	320
11	MASTER FINAL	70	280
12	MASTER FINAL	60	240

16.INCENTIVOS Y PREMIOS

TORNEOS OPEN

1. Premios en metálico por Equipos masculinos y femeninos: 1º. **1.500€**; 2º. **1.000€**; 3º. **500€**
2. Premios en material: Campeones de los Concursos de Tiro y Mates

MASTER FINAL

1. Premios en metálico por Equipos masculinos y femeninos: 1º. **3.000€**; 2º. **2.000€**; 3º. **1.000€**
2. Premios en material: Campeones de los Concursos de Tiro, Mates
3. Primer Equipo Masculino clasificado

BASES DE COMPETICION HERBALIFE 3X3 SERIES 2019



El equipo masculino con mayor Ranking global de los 4 Torneos tiene invitación a participar en el World Tour FIBAdel Laussane del 23 al 24 agosto, con los gastos de desplazamiento cubiertos

17.PREMIACIÓN / PROTOCOLO

TOUR:

1. Campeón Masculino y Femenino
2. Subcampeón Masculino y Femenino
3. Tercero Masculino y Femenino
4. Campeón Triples
5. Campeón Tiro

MASTER:

1. Campeón Master Masculino y Femenino
2. Segundo Master Masculino y Femenino
3. Tercero Master Masculino y Femenino
4. Campeón Triples
5. Campeón Tiro

CAMPEÓN DE ESPAÑA MASCULINO Y FEMENINO

CAMPEONES 3x3 SERIES

1. Primer equipo Masculino (Ranking de los 5 Torneos)
2. Primer equipo Femenino (Ranking de los 5 Torneos)
3. Mejor jugador (Ranking de los 5 Torneos)
4. Mejor jugadora (Ranking de los 5 Torneos)

CAMPEÓN DE ESPAÑA MASCULINO Y FEMENINO

18.LICENCIAS

LICENCIA FEB 3x3

1. La fecha final para obtener la licencia FEB 3x3 será 4 días antes del inicio de cada torneo Open.
2. Cada jugador/a deberá estar en posesión de una Licencia FEB 3x3.
3. Cada jugador/a deberá estar en posesión de Accidentes Deportivo incluido en la Licencia.
4. CUOTA 10€

LICENCIA FIBA 3x3-MUNDO 3x3

Cada jugador/a deberá estar registrado en la Plataforma FIBA PLANET 3x3. www.3x3planet.com/signup

Jugadores

1. Únicamente compete a la Federación Española de Baloncesto la validación de las inscripciones, así como del nombre de los equipos.
2. Podrán participar aquellos jugadores que cumplan los requisitos que se indican en las Bases Competición 3x3SERIES
3. Será obligatoria la presentación del original del D.N.I o el original del pasaporte de todos los participantes.



BASES DE COMPETICION HERBALIFE 3X3 SERIES 2019



19. BALÓN DE JUEGO

El balón oficial de juego será marca **Molten** modelo **3x3 BALL** diseñado exclusivamente para la práctica del 3x3.

20. CALENDARIO Y HORARIOS

La F.E.B. a través de la plataforma EvenMaker realizará el sorteo, del cual saldrá el calendario de juego así como la asignación de los horarios. Cuya franja horaria será de 11:00 a 21:00h de forma ininterrumpida.

21. UNIFORMIDAD

En todos los encuentros, los colores de las equipaciones deberán ser perfectamente diferenciados: en consecuencia, un equipo vestirá equipación clara y el otro oscura. El equipo con condición de local siempre vestirá de claro, el equipo con condición de visitante de oscuro.

22. RÉGIMEN DISCIPLINARIO

Los equipos participantes en esta competición se someten al régimen disciplinario deportivo previsto en los Estatutos y Reglamentos de la Federación Española de Baloncesto aprobados por el Consejo Superior de Deportes.

23. REGLAMENTO

3x3 Reglas del Juego

Cancha y balón	Una cancha normal de 3x3 mide 15 m. (ancho) x 11 m. (largo). El balón oficial 3x3 se usará en todas las categorías.
Plantilla del equipo	4 jugadores. 3 + 1 sustituto. <i>Nota: El partido debe comenzar con 3 (tres) jugadores en las competiciones oficiales de FIBA 3x3.</i>
Árbitro(s)	1 o 2
Cronometrador/Anotador	Hasta 2
Tiempos muertos	1 por equipo y 2 tiempos muertos de TV, si hay, en el primer balón muerto después de 6:59 y 3:59. De 30 segundos.
Primera posesión	Lanzamiento de moneda. <i>Nota: El equipo que gana el lanzamiento de moneda decide sobre si toma el balón para comenzar o lo deja para tener la primera posesión en una posible prórroga.</i>
Anotación	1 punto y 2 puntos (si se anota desde detrás del arco)
Duración del partido y límite de anotación	1 x 10 minutos, tiempo de juego. Límite de anotación: 21 puntos. Aplicable solamente al tiempo de juego regular. <i>Nota: Si no hay disponible un reloj de partido, la duración del tiempo corrido y la anotación por muerte súbita es a la elección de la organización. FIBA recomienda fijar el límite de anotación en línea con la duración del partido (10 minutos/10 puntos; 15 minutos/15 puntos; 21 minutos/21 puntos).</i>
Prórroga	El primer equipo que anota dos (2) puntos gana el partido.
Reloj de lanzamiento	12 segundos.



BASES DE COMPETICION HERBALIFE 3X3 SERIES 2019



	Nota: Si no hay disponible un dispositivo de reloj de lanzamiento, el árbitro avisará y realizará una cuenta atrás de los últimos 5 segundos.
Tiro(s) libre(s) después de una falta de tiro	1 tiro libre. 2 tiros libres, si la falta se comete detrás del arco.
Límite de faltas de equipo	6 faltas de equipo.
Penalización para las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª	2 tiros libres.
Penalización para las faltas de equipo 10ª y posterior	2 tiros libres y posesión de balón.
Penalización por falta técnica	1 tiro libre, sin cambio de posesión.
Penalización por falta antideportiva	2 tiros libres (y posesión de balón como la 10ª falta de equipo o posterior). Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
Penalización por falta descalificante	2 tiros libres y posesión de balón. Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
Posesión después de una canasta convertida	Balón para la defensa. Justo debajo del aro. El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco. No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de no carga debajo del aro.
... después de un balón muerto	Intercambio de balón (check ball) detrás del arco (en la parte superior)
... después de un rebote defensivo o robo	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco.
... después de una situación de salto	Posesión para la defensa.
Sustituciones	En situaciones con el balón muerto, antes del check ball. El sustituto puede entrar en el partido después de que su compañero salga del terreno de juego y de establecer un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta. Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa.

Notas:

**Se considera que un jugador está "detrás del arco" si ninguno de sus pies está dentro o pisa el arco.*

***Las Reglas Oficiales de Baloncesto FIBA se aplican para todas las situaciones de juego no mencionadas específicamente arriba.*

****Remitirse a la versión en texto de las Reglas del Juego 3x3 para las clasificaciones, incomparecencia, inferioridad, protestas y descalificación.*

© FIBA, Enero 2019.

Este documento es la traducción al español realizada por la FEB del documento original de FIBA.
En caso de discrepancia entre ambos documentos, el documento original en inglés prevalecerá.

24. REUNION TECNICA

- Se celebrará la mañana del inicio competición
- Obligatoria la asistencia de todos los equipos participantes
- Validación equipos participantes
- Repaso normativa
- Entrega de equipaciones